



Официальные Правила Баскетбола 2018 - Официальные Интерпретации

Действуют с 31 января 2019 г.

ОГЛАВЛЕНИЕ

СТ. 5	ИГРОКИ: ТРАВМЫ	5
СТ. 7	ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР И ПЕРВЫЙ ПОМОЩНИК ТРЕНЕРА: ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА	7
СТ. 8	ИГРОВОЕ ВРЕМЯ, НИЧЕЙНЫЙ СЧЕТ И ОВЕРТАЙМ	9
СТ. 9	НАЧАЛО И ОКОНЧАНИЕ ЧЕТВЕРТИ, ОВЕРТАЙМА ИЛИ ИГРЫ. 10	
СТ. 12	СПОРНЫЙ БРОСОК И ПООЧЕРЕДНОЕ ВЛАДЕНИЕ	13
СТ. 13	КАК ИГРАЮТ МЯЧОМ	17
СТ. 14	КОНТРОЛЬ МЯЧА.....	18
СТ. 15	ИГРОК В ПРОЦЕССЕ БРОСКА.....	19
СТ. 16	ЗАБРОШЕННЫЙ МЯЧ: КОГДА ОН ЗАБРОШЕН И ЕГО ЦЕНА.....	20
СТ. 17	ВБРАСЫВАНИЕ	23
СТ. 18/19	ТАЙМ-АУТ / ЗАМЕНА.....	34
СТ. 23	ИГРОК ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ И МЯЧ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ.....	40
СТ. 24	ВЕДЕНИЕ МЯЧА	41
СТ. 25	ПРОБЕЖКА.....	42
СТ. 28	8 СЕКУНД.....	43
СТ. 29/50	24 СЕКУНДЫ	46
СТ. 30	МЯЧ, ВОЗВРАЩЕННЫЙ В ТЫЛОВУЮ ЗОНУ	57
СТ. 31	ПОМЕХА ПОПАДАНИЮ И ПОМЕХА МЯЧУ.....	61
СТ. 33	КОНТАКТ: ОБЩИЕ ПРИНЦИПЫ	65
СТ. 35	ОБОЮДНЫЙ ФОЛ	67
СТ. 36	ТЕХНИЧЕСКИЙ ФОЛ	69
СТ. 37	НЕСПОРТИВНЫЙ ФОЛ.....	81
СТ. 38	ДИСКВАЛИФИЦИРУЮЩИЙ ФОЛ	84
СТ. 42	ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ.....	88
СТ. 44	ИСПРАВЛЯЕМЫЕ ОШИБКИ.....	93
СТ. 46	СТАРШИЙ СУДЬЯ: ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА	97

ПЕРЕЧЕНЬ РИСУНКОВ

Рисунок 1	Попадание засчитывается
Рисунок 2	Мяч в контакте с кольцом
Рисунок 3	Мяч внутри корзины
Рисунок 4	Позиция игрока внутри/вне полукруга под кольцом, в котором не фиксируются фолы столкновения

Интерпретации, представленные в данном документе, являются «Официальными Интерпретациями ФИБА «Официальных Правил баскетбола ФИБА 2018» и действуют с 31 января 2019г. Данный документ заменяет все ранее опубликованные Официальные Интерпретации ФИБА.

В тексте «Официальных Интерпретаций Правил баскетбола» все формулировки, приведенные в мужском роде (игрок, **главный** тренер, судья и т.д.), действительны и для лиц женского пола. Следует понимать, что это сделано исключительно для удобства изложения.

Введение

«Официальные Правила баскетбола ФИБА» утверждаются Центральным Бюро ФИБА и периодически пересматриваются Технической Комиссией ФИБА.

Статьи Правил содержатся в как можно более ясном и понятном виде, но они разъясняют принципы, а не игровые ситуации. Они не могут охватить все возможные конкретные случаи, которые могут произойти во время баскетбольной игры.

Целью данного документа является перевод принципов и понятий книги Правил ФИБА в практические и конкретные ситуации, которые могут возникнуть в баскетбольной игре.

Интерпретации различных ситуаций могут стимулировать мышление судей и дополняют первоначальное углубленное изучение самих Правил.

«Официальные Правила баскетбола ФИБА» должны оставаться основным документом, регулирующим соревнования по баскетболу ФИБА. Однако старший судья имеет полное право и полномочия принимать решения по любым вопросам, специально не оговоренным в «Официальных Правилах баскетбола ФИБА» или в данных «Официальных Интерпретациях ФИБА».

В целях последовательности данных интерпретаций «команда А» является (изначально) нападающей командой, а «команда В» – защищающейся командой. А1 – А5, В1 – В5 являются игроками; А6 – А12, В6 – В12 являются запасными.

СТ. 5 ИГРОКИ: ТРАВМЫ

5-1 **Определение.** Если игрок травмирован или получает травму и в результате **главный** тренер, **первый** помощник тренера, запасной, удаленный игрок или сопровождающий член делегации той же команды выходит на игровую площадку, тогда считается, что этому игроку была оказана помощь, независимо от того, была ли помощь действительно оказана.

5-2 **Пример:** А1 получает травму лодыжки, и игра останавливается.

- (a) Врач команды А выходит на игровую площадку и осматривает травмированную лодыжку А1.
- (b) Врач команды А выходит на игровую площадку, но А1 уже восстановился.
- (c) **Главный** тренер команды А выходит на игровую площадку для того, чтобы проверить состояние травмированного игрока.
- (d) **Первый** помощник тренера, запасной или любой другой сопровождающий член делегации команды А выходят на игровую площадку, но не оказывают помощи А1.

Интерпретация: Во всех случаях считается, что А1 была оказана помощь, и он должен быть заменен.

5-3 **Определение.** Время, в течение которого серьезно травмированный игрок должен покинуть игровую площадку, не ограничено, если, по мнению врача, перемещение опасно для игрока.

5-4 **Пример:** А1 серьезно травмирован, и игра остановлена приблизительно на 15 минут, потому что врач посчитал, что перемещение за пределы игровой площадки может представлять опасность для игрока.

Интерпретация: Врач должен определить подходящее время для перемещения травмированного игрока за пределы игровой площадки. После замены игра должна быть возобновлена без какого-либо наказания.

5-5 **Определение.** Если игрок травмирован, либо у него имеется кровотечение, или открытая рана и он не может продолжать игру немедленно (приблизительно в течение 15 секунд), то он должен быть заменен. Если тайм-аут предоставляется любой из команд в один и тот же период остановки игровых часов и этот игрок восстанавливается во время данного тайм-аута, то он может продолжить игру, если только сигнал секретаря о тайм-ауте прозвучал прежде, чем судья пригласил запасного стать игроком.

5-6 **Пример:** А1 травмирован, и игра остановлена. Поскольку А1 не может продолжать игру немедленно, судья дает свисток, демонстрируя принятый жест для замены. Любая из команд просит предоставить тайм-аут:

- (a) Прежде чем запасной вступил в игру вместо А1.
 - (b) После того, как запасной вступил в игру вместо А1.
- По окончании тайм-аута А1 восстановился и просит остаться в игре.

Интерпретация:

- (a) Если А1 восстанавливается во время тайм-аута, то он может продолжить игру.

(b) Запасной уже вступил в игру вместо А1, следовательно, А1 не может снова вступить в игру до тех пор, пока не закончится следующая фаза отсчета времени игры.

5-7 **Определение.** Игроки, которые были определены своим **главным тренером** в стартовый состав или которым оказана помощь между штрафными бросками, могут быть заменены в случае травмы. В данном случае команда соперников также имеет право заменить такое же количество игроков, если пожелает.

5-8 **Пример:** На А1 совершен фол и ему предоставляются 2 штрафных броска. После первого штрафного броска судьи обнаруживают, что у А1 имеется кровотечение. А1 заменен на А6, который должен выполнить второй штрафной бросок. Теперь команда В просит заменить 2 игроков.

Интерпретация: Команда В имеет право заменить только 1 игрока.

5-9 **Пример:** На А1 совершен фол и ему предоставляются 2 штрафных броска. После первого штрафного броска судьи обнаруживают, что у В3 имеется кровотечение. В3 заменен на В6. Команда А просит заменить 1 игрока.

Интерпретация: Команда А имеет право заменить 1 игрока.

СТ. 7 ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР И ПЕРВЫЙ ПОМОЩНИК ТРЕНЕРА: ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА

7-1 **Определение.** Не позднее, чем за 40 минут до времени начала игры, указанного в расписании, каждый **главный** тренер или его представитель должен передать секретарю список **команды** с фамилиями и соответствующими номерами членов команды, которые допущены к игре, а также фамилиями капитана, **главного тренера** и **первого** помощника тренера.

Главный тренер лично ответственен за соответствие номеров в списке **команды** с номерами на майках игроков. Не позднее, чем за 10 минут до времени начала игры, указанного в расписании, каждый **главный** тренер должен подтвердить свое согласие с фамилиями и соответствующими номерами членов своей команды, так же как с фамилиями **капитана, главного тренера и первого помощника тренера**, расписываясь в протоколе.

7-2 **Пример:** Команда А представляет в положенное время список команды секретарю. Номера 2 игроков не совпадают с **номерами на** их майках, либо фамилия игрока не внесена в протокол. Это обнаруживается:

- (a) До начала игры.
- (b) После начала игры.

Интерпретация:

- (a) Неправильные номера исправляются либо фамилия игрока добавляется в протокол без какого-либо наказания.
- (b) Судья останавливает игру в подходящий момент таким образом, чтобы не поставить ни одну из команд в невыгодное положение. Неправильные номера исправляются без какого-либо наказания. Однако фамилия игрока не может быть добавлена в протокол.

7-3 **Определение.** Не позднее чем за 10 минут до времени начала игры, указанного в расписании, каждый **главный** тренер должен утвердить 5 игроков, которые начнут игру. Перед началом игры секретарь должен проконтролировать, чтобы не произошло ошибки, связанной с данными 5 игроками. В случае если она имеет место, секретарь должен как можно быстрее проинформировать об этом ближайшего судью. Если ошибка обнаруживается до начала игры, стартовые составы должны быть исправлены. Если ошибка обнаруживается после начала игры, она должна быть проигнорирована.

7-4 **Пример:** Обнаруживается, что 1 из игроков на игровой площадке не является 1 из тех 5 игроков, которые были утверждены как выходящие в стартовом составе. Это происходит:

- (a) До начала игры.
- (b) После начала игры.

Интерпретация:

- (a) Игрок должен быть заменен на 1 из тех 5 игроков, которые должны были начать игру, без какого-либо наказания.
- (b) Ошибка **должна быть проигнорирована**, и игра **должна продолжаться** без какого-либо наказания.

- 7-5** **Пример:** **Главный** тренер просит секретаря поставить маленький знак «х» в протоколе напротив 5 игроков, которые начнут игру.
Интерпретация: **Главный** тренер должен самостоятельно **утвердить** 5 игроков, которые начнут игру, поставив маленький знак «х» в протоколе рядом с номером игрока в графе «Уч. в игре».

СТ. 8 ИГРОВОЕ ВРЕМЯ, НИЧЕЙНЫЙ СЧЕТ И ОВЕРТАЙМ**8-1** **Определение.** Перерыв в игре начинается:

- За 20 минут до времени начала игры, указанного в расписании.
- Когда звучит сигнал игровых часов об окончании четверти или овертайма.
- В случае просмотра системы немедленного видеоповтора (IRS) по окончании четверти или овертайма после того, как старший судья продемонстрировал окончательное решение.

8-2 **Пример:** На A1, находящемся в процессе броска, совершается фол одновременно с сигналом игровых часов об окончании четверти. A1 предоставляются 2 штрафных броска.**Интерпретация:** Штрафные броски должны быть выполнены незамедлительно. Секундометрист должен начать отсчет перерыва в игре после выполнения штрафных бросков.**8-3** **Пример:** На A1, находящемся в процессе броска, совершается фол одновременно с сигналом игровых часов об окончании четверти. Судьи сомневаются, должно ли A1 быть предоставлено 2 или 3 штрафных броска. Судьи принимают решение использовать IRS.**Интерпретация:** Секундометрист должен запустить секундомер для отсчета перерыва в игре после демонстрации принятого решения и выполнения 2 или 3 штрафных бросков.

СТ. 9 Начало и окончание четверти, овертайма или игры.

9-1 **Определение.** Игра не должна начинаться до тех пор, пока у каждой из команд на игровой площадке нет по крайней мере 5 имеющих право играть игроков, готовых к игре. Если на момент начала игры на игровой площадке находится менее 5 игроков, судьи должны быть снисходительными к любым непредвиденным обстоятельствам, которые могут объяснить задержку. Если задержка происходит по уважительной причине, технический фол не должен быть зафиксирован. Однако если такая причина отсутствует, техническим фолом **должен быть наказан главный** тренер, записан как 'B1', и/или поражение «лишением права» по прибытию остальных игроков.

9-2 **Пример:** Ко времени начала игры, указанного в расписании, у команды В на игровой площадке находится менее 5 игроков, готовых играть. Представитель команды В:

- (a) Может предоставить уважительную и приемлемую причину опоздания игроков команды В.
- (b) Не может предоставить уважительную и приемлемую причину опоздания игроков команды В.

Интерпретация:

Начало игры должно быть задержано не более, чем на 15 минут. Если отсутствующие игроки появляются на игровой площадке, готовые играть, до истечения 15 минут, то:

- (a) Игра должна начаться без какого-либо наказания.
- (b) Техническим фолом может быть наказан **главный** тренер В, записан как 'B1'. **Любой игрок из определенных в стартовую пятерку команды А должен выполнить** штрафной бросок без подбора. Игра должна начаться розыгрышем спорного броска.

В обоих случаях, если отсутствующие игроки не появились на игровой площадке, готовые играть, до истечения 15 минут, победа может быть присуждена команде А «лишением права» и **должен быть** записан счет 20:0. Старший судья должен сделать запись об этом на обратной стороне протокола для организации, проводящей соревнование.

9-3 **Пример:** В начале второй половины команда А не может выставить на игровую площадку 5 игроков, имеющих право играть, из-за травм, дисквалификаций и т.д.

Интерпретация:

Обязательство выставить не менее 5 игроков действует только **в начале** игры. Команда А должна продолжить игру менее чем с 5 игроками.

9-4 **Пример:** **Близко** к окончанию игры А1 **наказывается пятым фолом** и покидает игру. Команда А должна продолжить игру только с 4 игроками, потому что у нее больше не осталось запасных. Поскольку команда В ведет в счете более 15 очков, **главный** тренер В, демонстрируя честную игру, желает убрать с игровой площадки одного из своих игроков **В**, чтобы также играть с 4 игроками.

Интерпретация: В просьбе **главного** тренера В играть менее чем с 5 игроками должно быть отказано. До тех пор, пока у команды есть

достаточное количество игроков, 5 из них должны находиться на игровой площадке.

9-5 **Определение.** Статья 9 разъясняет, какую корзину команда защищает, а какую корзину – атакует. Если в замешательстве в начале любой четверти или овертайма обе команды атакуют/защищают не те корзины, ситуация должна быть исправлена немедленно при обнаружении, причем ни одна из команд не должна быть поставлена в невыгодное положение. Любые набранные очки, сыгранное время, зафиксированные фолы и т.д. до остановки игры остаются в силе.

9-6 **Пример:** После начала игры судьи обнаруживают, что команды атакуют в неправильных направлениях.

Интерпретация: Игра должна быть остановлена как можно быстрее, ни одна из команд не должна быть поставлена в невыгодное положение. Команды должны поменяться корзинами. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием с места, являющегося зеркальным отражением ближайшего к тому, где она была остановлена.

9-7 **Определение.** Игра должна начинаться розыгрышем спорного броска в центральном круге.

9-8 **Пример:** Во время перерыва перед началом игры **A1** наказывается **техническим фолом**. До начала игры **главный** тренер В определяет игрока **B6**, который будет выполнять 1 штрафной бросок, однако **B6** не является 1 из игроков стартового состава команды В.

Интерпретация: Любой игрок из определенных в стартовую пятерку команды В должен выполнить штрафной бросок без подбора. Замена не может быть разрешена до начала игрового времени.

Игра должна начаться розыгрышем спорного броска.

9-9 **Пример:** Во время перерыва перед началом игры член команды А **наказывается** неспортивным фолом на члене команды В.

Интерпретация: Данный член команды В должен выполнить 2 штрафных броска перед началом игры.

Если данный член команды **утвержден** как 1 из 5 игроков, которые начнут игру, он должен остаться на игровой площадке.

Если данный член команды не **утвержден** как 1 из 5 игроков, которые начнут игру, он не должен оставаться на игровой площадке и должен быть заменен 1 из 5 игроков, **утвержденных** в стартовой пятерке команды В.

Игра должна начаться розыгрышем спорного броска.

СТ. 10 СТАТУС МЯЧА

- 10-1** Мяч не становится мертвым и бросок, если он удачен, засчитывается, когда игрок находится в процессе броска с игры и заканчивает свой бросок непрерывным движением, в тот момент, когда игрок защищающейся команды **наказывается** фолом на любом из игроков соперников после того, как нападающий начал непрерывное движение. Данное положение одинаково применяется в том случае, если любой игрок, **главный** тренер, **первый** помощник тренера, запасной, удаленный игрок или сопровождающий член делегации защищающейся команды **наказывается** техническим фолом.
- 10-2** **Пример:** A1 начал процесс броска с игры, когда B2 **наказывается** фолом на A2. Это третий фол команды В в четверти. A1 завершает свой бросок непрерывным движением.
- Интерпретация:** Мяч, если заброшен, должен засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где **произошел** фол.
- 10-3** **Пример:** A1 начал процесс броска с игры, когда B2 **наказывается** фолом на A2. Это пятый фол команды В в четверти. A1 завершает свой бросок непрерывным движением.
- Интерпретация:** Мяч, если заброшен, должен засчитываться. A2 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.
- 10-4** **Пример:** A1 начал процесс броска с игры, когда A2 **наказывается** фолом на B2. A1 завершает свой бросок непрерывным движением.
- Интерпретация:** Мяч становится мертвым в тот момент, когда A2 **наказывается** фолом. Мяч, если заброшен, не должен засчитываться. Независимо от количества фолов команды А в четверти, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где **произошел** фол.

СТ. 12 СПОРНЫЙ БРОСОК И ПООЧЕРЕДНОЕ ВЛАДЕНИЕ

12-1 **Определение.** Команде, которая не устанавливает контроль над живым мячом на игровой площадке после розыгрыша начального спорного броска в **начале** игры, должен быть предоставлен мяч для вбрасывания с места, ближайшего к тому, где произойдет следующая ситуация спорного броска.

12-2 **Пример:** Старший судья подбрасывает мяч во время розыгрыша начального спорного броска. Сразу же после того, как мяч правильно отбит одним из спорящих игроков А1:

- (a) Фиксируется спорный мяч между А2 и В2.
- (b) Фиксируется обоюдный фол между А2 и В2.

Интерпретация: Поскольку контроль над живым мячом на игровой площадке еще не был установлен, судья не может использовать процедуру поочередного владения. Старший судья должен провести еще один розыгрыш спорного броска в центральном круге, в котором должны участвовать А2 и В2. Время, которое прошло на игровых часах после правильного отбивания мяча и до фиксации ситуации спорного мяча/обоюдного фола, должно остаться без изменений.

12-3 **Пример:** Старший судья подбрасывает мяч во время розыгрыша начального спорного броска. Сразу же после того, как мяч правильно отбит одним из спорящих игроков А1, мяч:

- (a) Выходит непосредственно в аут.
- (b) Пойман А1 прежде, чем он коснулся одного из не прыгавших игроков или **игровой площадки**.

Интерпретация: В обоих случаях команде В предоставляется вбрасывание в результате нарушения А1. Команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска, если вбрасывание проводится в **своей** тыловой зоне и 14 секунд на таймере для броска, если в **своей** передовой зоне. После вбрасывания команда, которая не устанавливает контроль над живым мячом на игровой площадке, должна иметь право на первое вбрасывание в соответствии с процессом поочередного владения с места, ближайшего к тому, где произойдет следующая ситуация спорного броска.

12-4 **Пример:** Команда В имеет право на вбрасывание в соответствии с процедурой поочередного владения. Судья и/или секретарь совершают ошибку, и **вбрасывание** ошибочно предоставляется команде **А**.

Интерпретация: Как только мяч касается или мяча правильно касается игрок на игровой площадке, ошибка не может быть исправлена. Однако команда В не должна потерять свое право на следующее вбрасывание в соответствии с процессом поочередного владения в следующей ситуации спорного броска в результате ошибки.

12-5 **Пример:** Одновременно с сигналом игровых часов об окончании первой четверти В1 **наказывается** неспортивным фолом на А1. Команда А имеет право на вбрасывание в соответствии с процессом поочередного владения для начала второй четверти.

Интерпретация: А1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора и игрового времени не остается. После 2 минутного перерыва

игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне с 14 секундами на таймере для броска. Команда А не должна потерять свое право на следующее вбрасывание в соответствии с процессом поочередного владения при следующей ситуации спорного броска.

12-6 **Пример:** Вскоре после сигнала игровых часов об окончании третьей четверти, В1 **наказывается** неспортивным фолом на А1. Команда А имеет право на вбрасывание в результате процесса поочередного владения для начала четвертой четверти.

Интерпретация: А1 должен выполнить 2 штрафных броска до начала четвертой четверти без подбора. Четвертая четверть должна начаться вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне с 14 секундами на таймере для броска. Команда А не должна потерять своего права на следующее вбрасывание в соответствии с процессом поочередного владения при следующей ситуации спорного броска.

12-7 **Пример:** А1 выпрыгивает с мячом **в руках**, и его правильно накрывает В1. Затем оба игрока приземляются на игровую площадку, крепко удерживая мяч 1 рукой или обеими руками.

Интерпретация: Должен быть зафиксирован спорный мяч.

12-8 **Пример:** А1 и В1, находящиеся в воздухе, крепко удерживают руки на мяче. После приземления на игровую площадку А1 касается одной ногой ограничивающей линии.

Интерпретация: Должен быть зафиксирован спорный мяч.

12-9 **Пример:** А1 выпрыгивает с мячом **в руках** из своей передовой зоны, и его правильно накрывает В1. Затем оба игрока приземляются на игровую площадку, крепко удерживая 1 руку или обе руки на мяче. А1 наступает одной ногой в свою тыловую зону.

Интерпретация: Должен быть зафиксирован спорный мяч.

12-10 **Пример:** Старший судья подбрасывает мяч для начального спорного броска. До того, как мяч достиг своей наивысшей точки, спорящий игрок А1 касается мяча.

Интерпретация: А1 совершил нарушение при спорном броске. Команде В должно быть предоставлено вбрасывание в своей передовой зоне вблизи центральной линии с места, ближайшего к тому, где было совершено нарушение, с 14 секундами на таймере для броска.

12-11 **Пример:** Старший судья подбрасывает мяч для начального спорного броска. До того, как мяча правильно коснулись, не прыгавший игрок А2 входит в **центральный** круг из своей тыловой зоны.

Интерпретация: А2 совершил нарушение при спорном броске. Команде В должно быть предоставлено вбрасывание в своей передовой зоне вблизи центральной линии с места, ближайшего к

тому, где было совершено нарушение, с 14 секундами на таймере для броска.

12-12 Пример: Старший судья подбрасывает мяч для начального спорного броска. До того, как мяча правильно коснулись, не прыгавший игрок А2 входит в **центральный** круг из своей передовой зоны.

Интерпретация: А2 совершил нарушение при спорном броске. Команде В должно быть предоставлено вбрасывание в своей тыловой зоне вблизи центральной линии с места, ближайшего к тому, где было совершено нарушение, с 24 секундами на таймере для броска.

12-13 Определение. Ситуация спорного броска, влекущая за собой предоставление вбрасывания в результате процесса поочередного владения, происходит каждый раз, когда живой мяч застревает между кольцом и щитом, но не между штрафными бросками и не в ситуации, когда после последнего штрафного броска предоставляется владение как часть наказания за фол. В результате процедуры поочередного владения таймер для броска должен **показывать** 14 секунд, когда атаковавшая команда имеет право на вбрасывание, или **24** секунды, когда право на вбрасывание получает команда соперников.

12-14 Пример: **Во время броска** с игры А1 мяч застревает между кольцом и щитом.

- (a) Команда **А**
- (b) Команда В

имеет право на вбрасывание в соответствии с процедурой поочередного владения.

Интерпретация: После вбрасывания с лицевой линии:

- (a) Команда А должна иметь 14 секунд,
- (b) Команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

12-15 Пример: Мяч находится в воздухе **во время броска** с игры А1, когда звучит сигнал таймера для броска, после чего мяч застревает между кольцом и щитом. Команда А имеет право на вбрасывание в соответствии с процедурой поочередного владения.

Интерпретация: После вбрасывания с лицевой линии, команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

12-16 Пример: **В2 наказывается неспортивным фолом на А1, находящемся в процессе 2-очкового броска с игры.** Во время последнего штрафного броска:

- (a) Мяч застревает между кольцом и щитом.
- (b) А1 наступает на линию штрафного броска во время выпуска мяча из рук.
- (c) Мяч не попадает по кольцу.

Интерпретация: Во всех случаях штрафной бросок должен считаться неудачным. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне с 14 секундами на таймере для броска.

12-17 Пример: После вбрасывания А1 с центральной линии для начала второй четверти, мяч застревает между кольцом и щитом в передовой зоне команды А. Судья фиксирует ситуацию спорного броска.

Интерпретация: Направление стрелки должно быть немедленно изменено в пользу команды В. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В в соответствии с процессом поочередного владения с лицевой линии, за исключением места непосредственно за щитом, с 24 секундами на таймере для броска.

12-18 Пример: Стрелка установлена в пользу команды А. Во время перерыва в игре после первой четверти В1 наказывается неспортивным фолом на А1. А1 выполняет 2 штрафных броска без подбора, с последующим вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне для начала второй четверти. Стрелка, установленная в пользу команды А, остается неизменной. После вбрасывания мяч застревает между кольцом и щитом в передовой зоне команды А. Судья фиксирует ситуацию спорного броска.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с лицевой линии в своей передовой зоне, за исключением места непосредственно за щитом с 14 секундами на таймере для броска. Направление стрелки поочередного владения должно быть немедленно изменено после окончания вбрасывания команды А.

12-19 Определение. Спорный мяч происходит, когда 1 или более игроков соперничающих команд удерживают 1 руку или обе руки на мяче так крепко, что ни один из игроков не может установить контроль над ним без чрезмерно грубых действий.

12-20 Пример: А1 с мячом в руках находится в непрерывном движении по направлению к корзине, чтобы забросить мяч. В этот момент В1 крепко располагает свои руки на мяче, затем А1 делает больше шагов, чем это позволяет правило пробежки.

Интерпретация: Должен быть зафиксирован спорный мяч.

12-21 Определение. Нарушение, совершенное командой во время выполнения своего вбрасывания в результате процесса поочередного владения, заставляет эту команду потерять право на вбрасывание в результате процесса поочередного владения.

12-22 Пример: С 4:17, оставшимися на игровых часах в третьей четверти, при вбрасывании в соответствии с процессом поочередного владения:

- (a) А1, выполняющий вбрасывание, наступает на игровую площадку, держа мяч в руке(-ах).
- (b) А2 перемещает свои руки над ограничивающей линией прежде, чем мяч был брошен через эту линию.
- (c) А1, выполняющий вбрасывание, затрачивает более 5 секунд до момента выпуска мяча из рук.

Интерпретация: Во всех случаях команда, выполняющая вбрасывание, совершает нарушение. Мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания с места первоначального вбрасывания. Направление стрелки должно быть немедленно изменено.

СТ. 13 КАК ИГРАЮТ МЯЧОМ

13-1 **Определение.** Располагать мяч между ног для имитации передачи является нарушением.

13-2 **Пример:** A1 закончил ведение. Перед передачей A1 располагает мяч между ног и имитирует передачу.

Интерпретация: Это является нарушением.

СТ. 14 КОНТРОЛЬ МЯЧА

14-1 **Определение.** Командный контроль начинается, когда игрок данной команды контролирует живой мяч, т.е. он держит, ведет его или живой мяч находится в его распоряжении для выполнения вбрасывания или штрафного броска.

14-2 **Пример:** По мнению судей, независимо от того, остановлены ли игровые часы или нет, игрок умышленно задерживает процесс взятия мяча в руки.

Интерпретация: Мяч становится живым в тот момент, когда судья кладет его на пол рядом с местом вбрасывания или линией штрафного броска.

14-3 **Пример:** Команда А контролирует мяч в течение 15 секунд. А1 передает мяч А2, и мяч находится над ограничивающей линией. В1 пытается поймать мяч и выпрыгивает с игровой площадки через ограничивающую линию. В1 все еще находится в воздухе, когда он:

- (a) Отбивает мяч 1 рукой или обеими руками
- (b) Ловит мяч обеими руками или мяч задерживается в 1 руке и мяч возвращается на игровую площадку, где его ловит А2.

Интерпретация:

- (a) Команда А продолжает контролировать мяч. Время таймера для броска должно продолжаться.
- (b) Команда В установила командный контроль. Команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

СТ. 15 ИГРОК В ПРОЦЕССЕ БРОСКА

15-1 **Определение.** Если на игроке, находящемся в процессе броска, совершается фол, и после этого он отдаёт передачу, то данный игрок больше не рассматривается как находящийся в процессе броска.

15-2 **Пример:** Во время процесса броска А1 держит мяч в двух руках, когда В1 фолит на А1. После фола А1 передает мяч своему партнёру А2.

Интерпретация: А1 больше не рассматривается как игрок, находящийся в процессе броска.

СТ. 16 ЗАБРОШЕННЫЙ МЯЧ: КОГДА ОН ЗАБРОШЕН И ЕГО ЦЕНА

16-1 **Определение.** Цена заброшенного мяча с игры определяется по тому месту на **игровой площадке**, откуда был выпущен мяч при броске. За мяч, выпущенный из зоны 2-очковых попаданий с игры, засчитываются 2 очка; за мяч, выпущенный из зоны 3-очковых попаданий с игры, засчитываются 3 очка. Заброшенный мяч засчитывается команде, атакующей корзину соперников, в которую он вошел.

16-2 **Пример:** А1 выпускает мяч из рук при броске из зоны 3-очковых попаданий с игры. Мяча на восходящей траектории его полета правильно касается один из игроков, который находится внутри зоны 2-очковых попаданий с игры команды А. **Мяч** попадает в корзину.

Интерпретация:

Команде А должны быть засчитаны 3 очка, поскольку бросок А1 был выполнен из зоны 3-очковых попаданий с игры.

16-3 **Пример:** А1 выпускает мяч из рук при броске из зоны 2-очковых попаданий с игры. Мяча на восходящей траектории его полета правильно касается В1, который выпрыгнул из зоны 3-очковых попаданий с игры команды А. **Мяч** попадает в корзину.

Интерпретация: Команде А должны быть засчитаны 2 очка, поскольку мяч при броске А1 был выпущен из зоны 2-очковых попаданий с игры.

16-4 **Определение.** Если мяч попадает в корзину, то количество засчитываемых очков зависит от того:

- (a) Вошел ли мяч непосредственно в корзину, либо
- (b) Во время передачи мяча коснулся любой игрок или мяч коснулся **игровой площадки** прежде, чем войти в корзину.

16-5 **Пример:** А1 передает мяч из зоны 3-очковых попаданий с игры, и тот входит непосредственно в корзину.

Интерпретация: Команде А должны быть засчитаны 3 очка, поскольку мяч при передаче А1 был выпущен из зоны 3-очковых попаданий с игры.

16-6 **Пример:** А1 передает мяч из зоны 3-очковых попаданий с игры, и тот касается любого другого игрока или **игровой площадки**:

- (a) В зоне 2-очковых попаданий с игры команды А, или
- (b) В зоне 3-очковых попаданий с игры команды А, прежде чем попадает в корзину.

Интерпретация: В обоих случаях команде А должно быть засчитано 2 очка, поскольку мяч не вошел в корзину непосредственно.

16-7 **Определение.** В ситуации вбрасывания или при подборе после последнего штрафного броска всегда проходит период времени с того момента, когда игрок на игровой площадке касается мяча, до момента выпуска мяча этим игроком из рук при броске. В частности, это важно учитывать непосредственно перед окончанием четверти или овертайма. Должно оставаться хотя бы минимальное количество времени для выполнения данного броска до истечения игрового времени. Когда игровые часы **или таймер для броска показывают 0:00.3** (3 десятых доли секунды), обязанностью судьи(-ей) является определить, выпустил ли игрок, выполняющий бросок, мяч из рук(-и)

прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов или таймера для броска об окончании четверти или овертайма. Однако если игровые часы или таймер для броска показывают 0:00.2 (2 десятых доли секунды) или 0:00.1 (1 десятую долю секунды), единственным способом забросить мяч с игры является добивание или непосредственно бросок сверху игрока, находящегося в воздухе.

16-8 Пример: Команде А предоставляется вбрасывание с:

- (a) 0:00.3,
 - (b) 0:00.2 или 0:00.1,
- на игровых часах или на таймере для броска.

Интерпретация:

- (a) Если выполняется бросок с игры и в это время звучит сигнал игровых часов или таймера для броска об окончании четверти или овертайма, обязанностью судей является определить, был ли мяч выпущен из руку(-и) прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов или таймера для броска об окончании четверти или овертайма.
- (b) Попадание может быть засчитано только в том случае, если мяч, находящийся в воздухе при передаче после вбрасывания, направляется в корзину добиванием или непосредственно броском сверху.

16-9 Определение. Попадание засчитывается, когда живой мяч входит в корзину сверху и остаётся в ней или полностью проходит через неё. Когда:

- а) Защищающаяся команда запрашивает тайм-аут в любое время в течение игры, то после того, как попадание засчитано, или
- б) Игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти или в овертайме, игровые часы должны останавливаться, когда мяч полностью пройдёт через корзину, как показано на Рис.1.



Рис.1 Попадание засчитывается

16-10 Пример: В начале четверти команда А защищает свою собственную корзину, когда В1 ошибочно ведёт мяч к своей собственной корзине и забрасывает его.

Интерпретация: 2 очка должны быть записаны капитану команды А на игровой площадке.

- 16-11** **Пример:** A1 совершает бросок с игры. B1 касается мяча, который находится внутри корзины, но еще не прошел через нее полностью.
- Интерпретация:** Произошла помеха мячу. Должно засчитываться 2 или 3 очка.

СТ. 17 ВБРАСЫВАНИЕ

17-1 **Определение.** Прежде чем игрок, выполняющий вбрасывание, выпустил мяч из рук, существует возможность того, что движение при вбрасывании может заставить руку(-и) этого игрока с мячом **перемещаться через ограничивающую линию**, отделяющей область игровой площадки от области за пределами игровой площадки. В таких ситуациях защитник продолжает нести ответственность за избежание создания помехи при вбрасывании, не контактируя с мячом в то время, когда тот все еще находится в руках игрока, выполняющего вбрасывание.

17-2 **Пример:** С 4:37, оставшимися на игровых часах в третьей четверти, А1 предоставляется вбрасывание. Держа мяч:

(а) А1 **перемещает** свою(-и) руку(-и) через ограничивающую линию таким образом, что мяч оказывается над областью игровой площадки. В1 выхватывает или выбивает мяч из рук(-и) А1, **без какого-либо** физического контакта с А1.

(б) В1 перемещает **руку(-и)** через ограничивающую линию по направлению к А1, чтобы помешать его передаче на А2 на игровой площадке.

Интерпретация: В обоих случаях В1 совершил помеху при вбрасывании, тем самым задерживая игру. Судья фиксирует нарушение. Кроме того, устное предупреждение должно быть сделано В1, и о нем должно быть сообщено **главному** тренеру В. Данное предупреждение должно применяться ко всем игрокам команды В на оставшуюся часть игры. Любое повторение подобного действия любым игроком команды В может привести к техническому фолу.

17-3 **Определение.** Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме, при вбрасывании игрок защищающейся команды не должен **перемещать** любую часть своего тела **через ограничивающую линию**, чтобы помешать вбрасыванию.

17-4 **Пример:** С 0:54, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, команда А имеет право на вбрасывание. До передачи мяча вбрасывающему игроку А1, судья показывает предупреждающий жест на неправильное пересечение ограничивающей линии. После этого В1 перемещает свою руку по направлению к игроку А1 **через ограничивающую линию** до того, как мяч брошен **через ограничивающую линию**.

Интерпретация: В1 должен быть наказан техническим фолом.

17-5 **Определение.** Игрок, выполняющий вбрасывание, должен передать мяч пасом (не из рук в руки) своему партнеру на игровой площадке.

17-6 **Пример:** Выполняющий вбрасывание А1 передает мяч из рук в руки А2, находящемуся на игровой площадке.

Интерпретация: А1 **совершает** нарушение при вбрасывании. Мяч должен покинуть руки **А1**, чтобы вбрасывание считалось выполненным правильно. Команде В должно быть предоставлено вбрасывание с места первоначального вбрасывания.

17-7 **Определение.** Во время вбрасывания другой(-ие) игрок(-и) не должен(-ны) находиться любой частью тела через ограничивающей линией до тех пор, пока мяч не будет передан через эту линию.

17-8 **Пример:** Выполняющий вбрасывание А1 получил мяч от судьи для вбрасывания и он:
(a) Кладет его на пол, после чего мяч берет А2.
(b) Передает его из рук в руки А2, находящемуся в области за пределами игровой площадки.

Интерпретация: В обоих случаях, это нарушение А2 за перемещение своего тела через ограничивающую линию прежде, чем А1 передал мяч над этой линией.

17-9 **Пример:** После заброшенного мяча с игры команды А либо удачного последнего штрафного броска, команде В предоставляется тайм-аут. После тайм-аута, В1 получает мяч от судьи для выполнения вбрасывания из-за лицевой линии. Затем В1:

(a) Кладет его на пол, после чего мяч берет В2.
(b) Передает его из рук в руки В2, также располагающемуся за лицевой линией.

Интерпретация: В обоих случаях это правильное действие. Единственное требование к команде В заключается в том, что ее игроки должны передать мяч на игровую площадку в течение 5 секунд.

17-10 **Определение.** Если тайм-аут предоставляется команде, которая имела право на владение мячом в своей тыловой зоне, когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, главный тренер после тайм-аута вправе определить, должно ли последующее вбрасывание быть проведено с линии вбрасывания в передовой зоне команды или из тыловой зоны команды.

После того, как главный тренер принял свое решение, оно является окончательным и неизменным. Последующие просьбы обеих команд изменить место вбрасывания после дополнительных тайм-аутов в один и тот же период остановки часов не должны привести к изменению первоначального решения.

После тайм-аута, следующего за неспортивным, или дисквалифицирующим фолом, или дракой, игра должна быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания из передовой зоны команды.

17-11 **Пример:** С 0:35, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, А1 вёл мяч в своей тыловой зоне, когда игрок команды В выбивает мяч в аут на продолжении линии штрафного броска. Команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: Самое позднее - после тайм-аута, старший судья должен запросить у главного тренера А его решение, где должно быть проведено вбрасывание. Главный тренер А должен громко по-английски сказать «передовая зона» или «тыловая зона» и в это же самое время показывая рукой на место (передовая или тыловая зона), откуда должно быть проведено вбрасывание. Решение главного тренера А является окончательным и неизменным. Старший судья

должен проинформировать **главного** тренера В о решении **главного** тренера А.

Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А, только если позиции игроков обеих команд на игровой площадке очевидно **показывают** их понимание того, **откуда** игра будет возобновлена.

17-12 Пример: С 0:44, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти и с 17 секундами на таймере для броска, А1 вёл мяч в своей тыловой зоне, когда игрок команды В выбивает мяч в аут напротив линии штрафного броска. После этого **тайм-аут предоставляется**:

- (a) Команде В.
- (b) Команде А.
- (c) Сначала команде В, сразу же после чего команде А (или наоборот).

Интерпретация:

- (a) Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне. Команда А должна иметь 17 секунд на таймере для броска.
- (b) и (c) Если **главный** тренер А решает выполнять вбрасывание из своей передовой зоны, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне с 14 секундами на таймере для броска. Если **главный** тренер А решает вбрасывать из своей тыловой зоны, команда А должна иметь 17 секунд на таймере для броска.

17-13 Пример: С 0:57, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, А1 выполняет 2 штрафных броска. Во время выполнения **своего** второго штрафного броска А1 наступает на линию штрафного броска, и фиксируется нарушение. Команде В предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: После тайм-аута, если **главный** тренер В решает возобновить игру вбрасыванием:

- a) С линии вбрасывания в передовой зоне команды, команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.
- b) В тыловой зоне команды, команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

17-14 Пример: С 0:26, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, А1 вёл мяч в течение 6 секунд в своей тыловой зоне, когда:

- (a) В1 выбивает мяч в аут,
- (b) В1 **наказывается** третьим фолом команды В в четверти. и Команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: После тайм-аута:

Если **главный** тренер А решает вбрасывать с линии вбрасывания в **своей** передовой зоне, в обоих случаях команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Если **главный** тренер А решает вбрасывать в **своей** тыловой зоне, команда А должна иметь:

- (a) 18 секунд,
- (b) 24 секунды

на таймере для броска.

17-15 Пример: С 1:24, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, A1 вёл мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда B1 выбивает мяч в тыловую зону команды А, где его снова начинает вести любой из игроков команды А. Затем B2 выбивает мяч в аут в тыловой зоне команды А с:

- (a) 6 секундами,
- (b) 17 секундами

на таймере для броска. Команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: После тайм-аута:

Если **главный** тренер А решает вбрасывать с линии вбрасывания в **своей** передовой зоне, команда А должна иметь:

- (a) 6 секунд,
- (b) 14 секунд

на таймере для броска.

Если **главный** тренер А решает вбрасывать в **своей** тыловой зоне, команда А должна иметь:

- (a) 6 секунд,
- (b) 17 секунд

на таймере для броска.

17-16 Пример: С 0:48, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, A1 вёл мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда B1 выбивает мяч в тыловую зону команды А, где его снова начинает вести любой из игроков команды А. Затем B2 **наказывается** третьим фолом команды В в четверти в **своей** передовой зоне с:

- (a) 6 секундами,
- (b) 17 секундами

на таймере для броска. Команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: После тайм-аута:

Если **главный** тренер А решает вбрасывать с линии вбрасывания в **своей** передовой зоне, в обоих случаях команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Если **главный** тренер А решает вбрасывать в **своей** тыловой зоне, в обоих случаях команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

17-17 Пример: С 1:32, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, команда А контролировала мяч в своей тыловой зоне в течение 5 секунд в тот момент, когда A1 и B1 дисквалифицируются за драку между собой. Наказания за дисквалифицирующие фолы компенсируются. До проведения вбрасывания команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: Наказания за дисквалифицирующие фолы компенсируют друг друга. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей тыловой зоне. Однако, после тайм-аута, если **главный** тренер А решает вбрасывать в **своей** передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Если **главный** тренер решает вбрасывать в **своей** тыловой зоне, команда А должна иметь 19 секунд на таймере для броска.

- 17-18** **Пример:** С 1:29, оставшимися на игровых часах четвертой четверти и с 19 секундами на таймере для броска, команда А контролировала мяч в своей передовой зоне, когда А6 и В6 дисквалифицируются за выход на игровую площадку **при драке. Команде А** предоставляется тайм-аут.
- Интерпретация:** **Наказания за дисквалифицирующие фолы должны компенсировать друг друга.** После тайм-аута игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне с 19 секундами на таймере для броска.
- 17-19** **Пример:** С 1:18, оставшимися на игровых часах четвертой четверти, команде А предоставляется вбрасывание в своей тыловой зоне. **Команде А** предоставлен тайм-аут. После тайм-аута **главный** тренер А решает, что вбрасывание должно быть проведено **из** передовой зоны его команды. Перед выполнением вбрасывания **главный** тренер В запрашивает тайм-аут.
- Интерпретация:** Первоначальное решение **главного** тренера А о проведении командой А вбрасывания **из своей** передовой зоны не может быть позднее изменено в течение того же периода остановки игровых часов. Это так же должно быть применимо, если **главный** тренер А возьмет второй тайм-аут после первого.
- 17-20** **Определение.** В начале всех четвертей, кроме первой, и в начале всех овертаймов, вбрасывание должно проводиться с продолжения центральной линии напротив секретарского стола. Игрок, выполняющий вбрасывание, должен расположить ноги по обе стороны от центральной линии. Если игрок, выполняющий вбрасывание, совершает нарушение при вбрасывании, мяч должен быть предоставлен соперникам для вбрасывания с продолжения центральной линии.
- Однако, если несоблюдение правил происходит на игровой площадке непосредственно на центральной линии, вбрасывание должно быть проведено в передовой зоне с места, ближайшего к центральной линии.
- 17-21** **Пример:** В начале второй четверти выполняющий вбрасывание А1 совершает нарушение на продолжении центральной линии.
- Интерпретация:** Мяч должен быть предоставлен команде В для вбрасывания с места первоначального вбрасывания с 24 секундами на таймере для броска. Игрок, выполняющий вбрасывание, должен иметь право отдать передачу своему партнеру в любое место на игровой площадке.
- 17-22** **Пример:** В начале третьей четверти выполняющий вбрасывание с продолжения центральной линии А1 отдает передачу А2, который касается мяча перед тем, как мяч уходит в аут в:
- Передовой зоне команды А,
 - Тыловой зоне команды А.
- Интерпретация:** Игра должна быть возобновлена вбрасыванием для команды В с места, ближайшего к тому, где мяч ушел в аут, в:
- Тыловой зоне с 24 секундами,
 - Передовой зоне с 14 секундами на таймере для броска.

17-23 **Пример:** Во время вбрасывания с продолжения центральной линии для начала второй четверти выполняющий вбрасывание A1 наступает на игровую площадку.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места первоначального вбрасывания с 10:00 на игровых часах. Направление стрелки **д** должно быть изменено в пользу команды В.

17-24 **Пример:** Следующие несоблюдения правил могут быть совершены на центральной линии:

- a) A1 заставляет выйти мяч в аут.
- b) A1 **наказывается** фолом в нападении.
- c) A1 совершает пробежку.

Интерпретация: Во всех случаях команде В должно быть предоставлено вбрасывание в своей передовой зоне с места, ближайшего к центральной линии с 14 секундами на таймере для броска.

17-25 **Определение.** После неспортивного или дисквалифицирующего фола игра должна быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в передовой зоне команды.

17-26 **Пример:** A1 **наказывается** неспортивным фолом на В1 во время перерыва в игре между первой и второй четвертью.

Интерпретация: В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора до начала второй четверти. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в передовой зоне команды В. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Направление стрелки **о** остается неизменным.

17-27 **Определение.** **Во время** вбрасывания могут произойти следующие ситуации:

- (a) Мяч передается над корзиной, а игрок любой из команд касается его, просовывая руку в корзину снизу.
- (b) Мяч застревает между кольцом и щитом.
- (c) Игрок преднамеренно бросает мяч по кольцу, **чтобы сбросить** показания на таймере для броска.

17-28 **Пример:** Выполняющий вбрасывание A1 передает мяч над корзиной в тот момент, когда игрок любой из команд касается его, просовывая руку в корзину снизу.

Интерпретация: Это **является** нарушением. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды соперников с продолжения линии штрафного броска. Если нарушение совершает защищающаяся команда, то нападающей команде не могут быть засчитаны никакие очки, поскольку мяч направлялся не с внутренней области игровой площадки.

17-29 **Пример:** Выполняющий вбрасывание A1 передает мяч в направлении корзины команды В, и тот застревает между кольцом и щитом.

Интерпретация: Это ситуация спорного броска. Игра должна быть возобновлена с применением процедуры поочередного владения:

- Если команда А имеет право на вбрасывание, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с лицевой линии в своей передовой зоне рядом со щитом. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.
- Если команда В имеет право на вбрасывание, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с лицевой линии в своей тыловой зоне рядом со щитом. Команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

17-30 Пример: При 5 секундах на таймере для броска выполняющий вбрасывание А1 передает мяч в направлении корзины команды В, в результате чего тот касается кольца.

Интерпретация: Оператор таймера для броска не должен сбрасывать показания, поскольку игровые часы еще не были включены. Игровые часы должны быть запущены одновременно с таймером для броска. Если команда А устанавливает контроль над мячом, она должна иметь 14 секунд на таймере для броска. Если команда В устанавливает контроль над мячом, она должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

17-31 Определение. После того как мяч был передан в распоряжение игрока, выполняющего вбрасывание, этот игрок не может ударять мяч в пол таким образом, чтобы мяч коснулся области игровой площадки, а затем этот игрок коснулся мяча снова прежде, чем мяч коснется или мяча коснется любой другой игрок на игровой площадке.

17-32 Пример: Выполняющий вбрасывание А1 ударяет мяч в пол таким образом, что мяч касается:

- (а) Области игровой площадки,
- (б) Области за пределами игровой площадки,

и затем А1 ловит мяч снова.

Интерпретация:

- (а) Нарушение А1. Как только мяч покидает руки А1 и касается области игровой площадки, А1 не должен касаться мяча прежде, чем тот коснется (или его коснется) любой другой игрок на игровой площадке.
- (б) Если А1 не переместился более, чем в сумме на 1 метр между ударом мяча в пол и его ловлей, действие А1 является правильным, и отсчет 5 секунд должен продолжаться.

17-33 Определение. Игрок, выполняющий вбрасывание, не должен заставлять мяч касаться пола за пределами игровой площадки после того, как тот был выпущен из рук при вбрасывании.

17-34 Пример: Выполняющий вбрасывание А1 отдает передачу из своей:

- а) Передовой зоны,
- б) Тыловой зоны

на А2. Мяч выходит в аут без касания кого-либо из игроков на игровой площадке.

Интерпретация: Нарушение A1. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места первоначального вбрасывания в:

- a) Тыловой зоне с 24 секундами,
- b) Передовой зоне с 14 секундами на таймере для броска.

17-35 Пример: A1, выполняющий вбрасывание, отдает передачу на A2. A2 **ловит** мяч, касаясь одной ногой ограничивающей линии.

Интерпретация: Нарушение A2. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где A2 коснулся ограничивающей линии.

17-36 Пример: A1, выполняющий вбрасывание из-за боковой линии:

- (a) В своей тыловой зоне рядом с центральной линией, имеет право передавать мяч в любое место на игровой площадке.
- (b) В своей передовой зоне рядом с центральной линией, имеет право передавать мяч только в свою передовую зону.
- (c) В начале второй четверти на продолжении центральной линии напротив секретарского стола, имеет право передавать мяч в любое место на игровой площадке.

A1 **с мячом в руках** делает 1 нормальный шаг в сторону, тем самым изменяя свое положение относительно передовой или тыловой зоны.

Интерпретация: Во всех случаях A1 сохраняет **свое первоначальное положение при вбрасывании** и право передавать мяч **в свою передовую или в свою тыловую** зону.

17-37 Определение. После заброшенного мяча или **удачного** последнего штрафного броска, игрок, выполняющий вбрасывание со своей лицевой линии, может перемещаться в сторону и/или назад, а мяч может передаваться между партнерами за лицевой линией, но не дольше 5 секунд. Это также применяется, когда фиксируется нарушение защищающейся команды и, следовательно, вбрасывание повторяется.

17-38 Пример: После **удачного последнего штрафного броска A1 во второй четверти**, B1 держит мяч для вбрасывания со своей лицевой линии. A2 **перемещает** свои руки через ограничивающую линию до того, как мяч был **вброшен через ограничивающую линию**. A2 **совершает нарушение**.

Интерпретация: Вбрасывание должно быть повторено. B1 должен сохранить свое право двигаться вдоль лицевой линии до момента выпуска мяча или передачи мяча партнеру.

17-39 Определение. После штрафного броска в результате технического фола игра должна быть возобновлена вбрасыванием с места, ближайшего к тому, где находился мяч в тот момент, когда **произошел** технический фол, за исключением ситуаций спорного броска или перед началом первой четверти.

Если технический фол фиксируется защищающейся команде, нападающая команда должна иметь 24 секунды на таймере для броска, если вбрасывание проводится в **своей** тыловой зоне. Если вбрасывание проводится в **своей** передовой зоне, то время на таймере для броска должно быть установлено следующим образом:

- Если таймер для броска показывает 14 секунд или более, он должен продолжаться с момента остановки.
- Если таймер для броска показывает 13 секунд или менее, он должен показывать 14 секунд.

Если технический фол фиксируется нападающей команде, нападающая команда должна иметь оставшееся время на таймере для броска независимого от того, должно ли вбрасывание быть проведено в своей тыловой или передовой зоне.

Если тайм-аут и технический фол фиксируются в один и тот же период остановки игровых часов, тайм-аут должен быть проведен первым, после чего проводится наказание за технический фол.

После штрафного(-ых) броска(-ов) в результате неспортивного или дисквалифицирующего фола, игра должна быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в передовой зоне команды с оставшимися 14 секундами.

17-40 Пример: Во второй четверти A2 ведет мяч в своей:

- (a) Тыловой зоне,
 - (b) Передовой зоне,
- когда A1 наказывается техническим фолом.

Интерпретация: Любой игрок команды В выполняет 1 штрафной бросок без подбора. В обоих случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшему к тому, где игра была остановлена из-за технического фола с оставшимся временем на таймере для броска.

17-41 Пример: Во второй четверти A2 ведет мяч в своей:

- (a) Тыловой зоне,
 - (b) Передовой зоне,
- когда B1 наказывается техническим фолом.

Интерпретация: Любой игрок команды А выполняет 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшему к тому, где игра была остановлена из-за технического фола в своей:

- (a) Тыловой зоне с 24 секундами на таймере для броска,
- (b) Передовой зоне с оставшимся временем на таймере для броска, если 14 секунд или более показывается на таймере для броска и с 14 секундами, если 13 секунд или менее показывается на таймере для броска.

17-42 Пример: С 1:47, оставшимися на игровых часах, A1 ведет мяч в своей передовой зоне и наказывается техническим фолом. Команде А предоставляется там-аут.

Интерпретация: Любой игрок команды В выполняет 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена из-за технического фола с оставшимся временем на таймере для броска.

17-43 Определение. Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, если технический фол фиксируется нападающей команде и ей предоставляется тайм-

аут, нападающая команда должна иметь оставшееся время на таймере для броска, если вбрасывание должно быть проведено в своей тыловой зоне. Если вбрасывание должно быть проведено с линии вбрасывания в передовой зоне команды, таймер для броска должен быть сброшен следующим образом:

- Если показывается 14 секунд или более, таймер для броска должен показывать 14 секунд.
- Если показывается 13 секунд или менее, таймер для броска должен продолжаться с момента остановки.

17-44 Пример: С 1:47, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в своей тыловой зоне и **наказывается** техническим фолом. Команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: Не позднее окончания тайм-аута, **главный** тренер А должен информировать старшего судью о месте вбрасывания (тыловая или передовая зона). После окончания тайм-аута любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А согласно решению **главного тренера А**.

Если **главный** тренер А решает вбрасывать с линии вбрасывания в **своей** передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд, если 14 секунд или более **показывается на таймере для броска** или **оставшееся время на таймере для броска**, если 13 секунд или менее **показывается на таймере для броска**.

Если **главный** тренер А решает вбрасывать в **своей** тыловой зоне, команда А должна иметь **оставшееся время** на таймере для броска.

17-45 Пример: С 1:47, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в своей тыловой зоне и **наказывается** техническим фолом. Любой игрок команды В выполняет 1 штрафной бросок **без подбора**. Команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: Не позднее окончания тайм-аута, **главный** тренер А должен информировать старшего судью о месте вбрасывания (тыловая или передовая зона). Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А согласно решению **главного тренера А**.

Если **главный** тренер А решает вбрасывать с линии вбрасывания в **своей** передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд, если 14 секунд или более было **на таймере для броска** или **оставшееся время на таймере для броска**, если 13 секунд или менее **на таймере для броска**.

Если **главный** тренер А решает вбрасывать в **своей** тыловой зоне, команда А должна иметь **оставшееся время** на таймере для броска.

17-46 Пример: С 1:47, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в своей тыловой зоне, когда В1 **выбивает** мяч в аут. Команде А предоставляется тайм-аут. Сразу после этого А1 **наказывается** техническим фолом.

Интерпретация: Не позднее окончания тайм-аута, **главный** тренер А должен информировать старшего судью о месте вбрасывания (тыловая или передовая зона). После окончания тайм-аута любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора.

Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А согласно решению **главного** тренера А.

Если **главный** тренер А решает вбрасывать с линии вбрасывания в **своей** передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд, если 14 секунд или более **показывается на таймере для броска или оставшееся время** на таймере для броска, если 13 секунд или менее показывается на таймере для броска.

Если **главный** тренер А решает вбрасывать в **своей** тыловой зоне, команда А должна иметь **оставшееся время** на таймере для броска.

СТ. 18/19 ТАЙМ-АУТ / ЗАМЕНА

18/19-1 **Определение.** Тайм-аут не может быть предоставлен до тех пор, пока не **началось** игровое время четверти или овертайма или после того, как игровое время четверти или овертайма закончилось.

Замена не может быть предоставлена до тех пор, пока не **началось** игровое время первой четверти или после того, как игровое время игры закончилось. Любая замена может быть произведена во время перерывов между четвертями и овертаймами.

18/19-2 **Пример:** После того, как мяч покинул руки старшего судьи во время розыгрыша спорного броска, но прежде, чем мяч правильно отбит, один из спорящих игроков A2 совершает нарушение. **Команде В предоставляется вбрасывание.** В этот момент любая из команд запрашивает тайм-аут или замену.

Интерпретация:

Несмотря на тот факт, что игра уже началась, тайм-аут или замена не должны быть предоставлены, потому что игровые часы еще не были включены.

18/19-3 **Пример:** Практически одновременно с сигналом игровых часов об окончании четверти или овертайма, B1 **наказывается** фолом на A1, которому предоставляются 2 штрафных броска. Любая из команд запрашивает:

- (a) Тайм-аут.
- (b) Замену.

Интерпретация:

- (a) Тайм-аут не может быть предоставлен, потому что игровое время четверти или овертайма закончилось.
- (b) Замена может быть предоставлена только после того, как оба штрафных броска **A1** будут выполнены и прежде, чем закончился перерыв в игре перед следующей четвертью или овертаймом.

18/19-4 **Определение.** Если сигнал таймера для броска звучит в тот момент, когда мяч находится в воздухе во время броска с игры, это не является нарушением и игровые часы не останавливаются. Если бросок с игры удачен, то при определенных условиях появляется возможность для предоставления тайм-аута и замены обеим командам.

18/19-5 **Пример:** **Во время броска** с игры мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал таймера для броска. **Мяч попадает в корзину.** **Одна** или обе команды просят предоставить:

- (a) Тайм-аут.
- (b) Замену.

Интерпретация:

- (a) Возможность для предоставления тайм-аута появляется только для команды, в корзину которой брошен мяч. Если команде, в корзину которой брошен мяч, предоставляется тайм-аут, тогда команде соперников также может быть предоставлен тайм-аут и обеим командам также предоставляется замена, если они ее запросят.

- (b) Возможность для замены появляется только для команды, в корзину которой заброшен мяч, и только когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме.

Если команде, в корзину которой заброшен мяч, предоставляется замена, тогда команде соперников также может быть предоставлена замена и обеим командам также предоставляется тайм-аут, если они его запросят.

18/19-6 **Определение.** Если просьба о тайм-ауте или замене (любого игрока, включая выполняющего штрафные броски) поступила после того, как мяч оказался в распоряжении игрока, выполняющего первый штрафной бросок, то тайм-аут или замена должны быть предоставлены обеим командам в том случае, если:

- (a) Последний штрафной бросок удачен, или
- (b) За последним штрафным броском последует вбрасывание, или
- (c) По любой уважительной причине мяч должен стать мертвым после последнего штрафного броска.

18/19-7 **Пример:** А1 предоставляются 2 штрафных броска. Любая из команд просит предоставить тайм-аут или замену:

- (a) Прежде, чем мяч оказался в распоряжении А1, выполняющего штрафные броски.
- (b) После первого штрафного броска.
- (c) После удачного второго штрафного броска, но прежде чем мяч оказался в распоряжении **любого игрока команды В, выполняющего вбрасывание.**
- (d) После удачного второго штрафного броска, но вслед за тем, как мяч оказался в распоряжении **любого игрока команды В, выполняющего вбрасывание.**

Интерпретация:

- (a) Тайм-аут или замена должны быть предоставлены немедленно, до выполнения первого штрафного броска.
- (b) Тайм-аут или замена не должны быть предоставлены после первого штрафного броска, даже если он удачен.
- (c) Тайм-аут или замена должны быть предоставлены немедленно, до вбрасывания.
- (d) Тайм-аут или замена не должны быть предоставлены.

18/19-8 **Пример:** А1 предоставляются 2 штрафных броска. После выполнения первого штрафного броска любая из команд просит предоставить тайм-аут или замену. Во время выполнения последнего штрафного броска:

- (a) Мяч отскакивает от кольца и игра продолжается.
- (b) Штрафной бросок удачен.
- (c) Мяч не касается кольца.
- (d) А1 наступает на линию штрафного броска при выполнении броска, и фиксируется нарушение.
- (e) В1 **наступает на** ограниченную зону прежде, чем мяч покинул руки А1. Фиксируется нарушение В1, и штрафной бросок А1 неудачен.

Интерпретация:

- (a) Тайм-аут или замена не должны быть предоставлены.

- (b), (c) и (d) Тайм-аут или замена должны быть предоставлены немедленно.
- (e) A1 должен выполнить дополнительный штрафной бросок, и, если он удачен, то тайм-аут или замена должны быть предоставлены немедленно.

18/19-9 **Определение.** Если после просьбы о предоставлении тайм-аута любая из команд совершает фол, то тайм-аут не должен начинаться до тех пор, пока судья не завершит процедуру показа секретарскому столу жестов, связанных с данным фолом. В случае пятого фола игрока данная процедура включает в себя проведение необходимой замены. Как только замена произведена, отсчет времени тайм-аута должен начинаться в тот момент, когда судья дает свисток и демонстрирует жест о предоставлении тайм-аута.

18/19-10 **Пример:** Во время игры главный тренер А просит предоставить тайм-аут, после чего B1 наказывается своим пятым фолом.

Интерпретация: Возможность для предоставления тайм-аута появляется только после того, как завершится процедура показа секретарскому столу жестов, связанных с данным фолом, и запасной выйдет на игровую площадку в качестве игрока вместо B1.

18/19-11 **Пример:** Во время игры главный тренер А просит предоставить тайм-аут, после чего любой из игроков наказывается фолом.

Интерпретация: Командам должно быть разрешено направиться к своим скамейкам, если они знают, что запрошен тайм-аут, даже несмотря на то, что отсчет времени тайм-аута формально еще не начался.

18/19-12 **Определение.** Статьи 18 и 19 разъясняют, когда появляется и заканчивается возможность для предоставления тайм-аута или замены. Команды, запрашивающие тайм-аут или замену, должны знать о данных ограничениях, в противном случае тайм-аут или замена не должны быть предоставлены немедленно.

Когда технический фол фиксируется после первого и перед последним штрафным броском в серии штрафных бросков, штрафной бросок без подбора за технический фол должен быть проведен немедленно. Тайм-аут или замена для обеих команд не должны быть разрешены до и после этого штрафного броска за технический фол.

18/19-13 **Пример:** Возможность для предоставления замены только что закончилась, когда запасной A6 подбегает к секретарскому столу, громко прося замену. Секретарь реагирует и ошибочно подает сигнал. Судья дает свисток и прерывает игру.

Интерпретация: В результате остановки игры судьей, мяч становится мертвым и игровые часы остаются выключенными, вследствие чего обычно имеется возможность для предоставления замены. Однако в связи с тем, что просьба поступила слишком поздно, замена не должна быть предоставлена. Игра должна быть возобновлена немедленно.

18/19-14 **Пример:** Во время игры происходит нарушение помехи попаданию или помехи мячу. Тайм-аут был запрошен любой из команд либо запасные из одной или обеих команд ожидают у секретарского стола.

Интерпретация: Нарушение заставляет игровые часы остановиться и мяч стать мертвым. Тайм-ауты или замены должны быть разрешены.

18/19-15 Пример: В1 фолит на А1, который выполняет попытку 2-очкового броска. После выполнения А1 первого из 2 штрафных бросков, А2 наказывается техническим фолом. Любая из команд в этот момент запрашивает замену или тайм-аут.

Интерпретация: Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. А1 должен выполнить свой второй штрафной бросок и игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска. Тайм-аут или замена должны быть предоставлены обеим командам при следующей возможности предоставления тайм-аута или замены.

18/19-16 Пример: В1 фолит на А1, который выполняет попытку 2-очкового броска. После выполнения А1 первого из 2 штрафных бросков, А2 наказывается техническим фолом. Любой игрок команды В выполнил 1 штрафной бросок без подбора. Любая из команд в этот момент запрашивает замену или тайм-аут.

Интерпретация: А1 должен выполнить свой второй штрафной бросок и игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска. Тайм-аут или замена должны быть предоставлены обеим командам при следующей возможности предоставления тайм-аута или замены.

18/19-17 Пример: В1 фолит на А1, который выполняет попытку 2-очкового броска. После выполнения А1 первого из 2 штрафных бросков, А2 наказывается техническим фолом, который является пятым фолом А2. Любая из команд в этот момент запрашивает замену или тайм-аут.

Интерпретация: А2 должен быть заменен немедленно. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. А1 должен выполнить свой второй штрафной бросок и игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска. Тайм-аут или замена должны быть предоставлены обеим командам при следующей возможности предоставления тайм-аута или замены.

18/19-18 Пример: Ведущий мяч А1 наказывается техническим фолом. В6 просит замену для того, чтобы выполнить штрафной бросок.

Интерпретация: Это возможность для замены для обеих команд. После того, как В6 стал игроком, он может выполнить 1 штрафной бросок без подбора, но В6 не может быть заменен до окончания следующей фазы отсчета игрового времени.

18/19-19 Определение. Каждый тайм-аут должен продолжаться 1 минуту. Команды должны возвращаться на игровую площадку сразу же после того, как судья дает свисток и приглашает их продолжить игру. Иногда команда затягивает тайм-аут сверх отведенной 1 минуты, получая за счет этого преимущество, а также вызывая задержку игры. Предупреждение главному тренеру данной команды должно быть сделано судьей. Если главный тренер не реагирует на предупреждение, провинившаяся команда должна быть наказана предоставлением дополнительного тайм-аута. Если у команды не осталось тайм-аутов, техническим фолом за задержку игры может быть

наказан **главный** тренер, записан как 'B1'. Если данная команда не возвращается на площадку своевременно после окончания перерыва между половинами игры, предоставлением дополнительного тайм-аута должна быть наказана провинившаяся команда. Такой предоставленный тайм-аут не должен продолжаться 1 минуту и игра должна быть возобновлена немедленно.

18/19-20 Пример: Тайм-аут закончился, и судья приглашает команду **A** на игровую площадку. **Главный** тренер **A** продолжает давать указания своей команде, которая по-прежнему остается в зоне скамейки. Судья повторно приглашает команду **A** на игровую площадку и:

- (a) Команда **A** в итоге выходит на игровую площадку.
- (b) Команда **A** продолжает оставаться в зоне своей скамейки.

Интерпретация:

- (a) После того как команда начинает возвращаться на игровую площадку, судья делает предупреждение **главному** тренеру о том, что в случае повторения подобного поведения команда **A** будет наказана дополнительным тайм-аутом.
- (b) Команда **A** без предупреждения должна быть наказана предоставлением тайм-аута. Если у команды **A** не осталось неиспользованных тайм-аутов, техническим фолом за задержку игры должен быть наказан **главный** тренер **A**, записан как 'B1'.

18/19-21 Пример: После окончания перерыва между половинами игры, команда **A** продолжает находиться в раздевалке, задерживая таким образом начало третьей четверти.

Интерпретация: После того, как команда **A** появится на игровой площадке, команда **A** без предупреждения должна быть наказана тайм-аутом.

18/19-22 Определение. В случае если команде не был предоставлен тайм-аут во второй половине до того момента, когда игровые часы показывают 2:00 минуты в четвертой четверти, секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в протоколе в первой клетке для второй половины данной команды. Табло должно показывать первый тайм-аут как использованный.

18/19-23 Пример: С 2:00, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, обе команды не взяли ни одного тайм-аута во второй половине.

Интерпретация: Секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в протоколе в первой клетке для обеих команд во второй половине. Табло должно показывать первый тайм-аут как использованный.

18/19-24 Пример: С 2:09, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, **главный** тренер **A** просит свой первый тайм-аут во второй половине игры в тот момент, когда игра продолжается. С 1:58, оставшимися на игровых часах, мяч выходит в аут и игровые часы останавливаются. **Команде A предоставляется тайм-аут.**

Интерпретация: Секретарь должен провести 2 горизонтальные линии в протоколе в первой клетке для команды **A**, поскольку тайм-аут не был предоставлен до того, как игровые часы показали 2:00 в четвертой четверти. Тайм-аут, предоставленный за 1:58, должен быть записан во

вторую клетку, и у команды А останется еще только 1 тайм-аут. После тайм-аута табло должно показывать 2 использованных тайм-аута.

18/19-25 **Определение.** Каждый раз, когда запрошен тайм-аут, независимо от того, до или после этого зафиксирован технический, неспортивный или дисквалифицирующий фол, тайм-аут должен быть предоставлен до начала проведения штрафного(-ых) броска(-ов). Если во время тайм-аута зафиксирован технический, неспортивный или дисквалифицирующий фол, штрафной(-ые) бросок(-и) должны быть проведены после окончания тайм-аута.

18/19-26 **Пример:** Главный тренер В запрашивает тайм-аут. А1 наказывается неспортивным фолом на В1, затем техническим фолом наказывается А2.

Интерпретация: Команде В предоставляется тайм-аут. После тайм-аута любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне с 14 секундами на таймере для броска.

18/19-27 **Пример:** Главный тренер В запрашивает тайм-аут. А1 наказывается неспортивным фолом на В1. Команде В предоставляется тайм-аут. Во время тайм-аута А2 наказывается техническим фолом.

Интерпретация: После тайм-аута любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. В1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне с 14 секундами на таймере для броска.

СТ. 23 ИГРОК ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ И МЯЧ ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ

23-1 **Определение.** Происходит нарушение, когда игрок выходит за лицевую линию из ограниченной зоны с целью избежать нарушения правила 3 (трёх) секунд, а затем возвращается в ограниченную зону.

23-2 **Пример:** A1, находящийся в ограниченной зоне менее 3 секунд, выходит в аут за лицевой линией, чтобы избежать нарушения правила 3 секунд. A1 затем возвращается в ограниченную зону.

Интерпретация: A1 нарушил правило 3 секунд.

СТ. 24 ВЕДЕНИЕ МЯЧА

24-1 **Определение.** Если игрок умышленно бросает мяч в щит (не выполняя законного броска с игры), это не должно рассматриваться как ведение.

24-2 **Пример:** А1 еще не вёл мяч и стоит на месте, когда он бросает мяч в щит соперника или в собственный щит и ловит его снова прежде, чем другой игрок коснулся мяча.

Интерпретация: Это правильное действие. После ловли мяча А1 может выполнить бросок, отдать передачу или начать ведение.

24-3 **Пример:** После окончания ведения и находясь в непрерывном движении или все еще стоя на полу, А1 бросает мяч в щит соперника или в свой собственный щит и ловит или касается мяча снова прежде, чем тот коснулся другого игрока.

Интерпретация: Это правильное действие. После ловли мяча А1 может выполнить бросок или отдать передачу, но не может начать новое ведение.

24-4 **Пример:** При броске с игры А1 мяч не попадает по кольцу. А1 ловит мяч и бросает его в щит, после чего А1 ловит или касается мяча снова прежде, чем тот коснулся другого игрока.

Интерпретация: Это правильное действие. После ловли мяча А1 может выполнить бросок, отдать передачу или начать ведение.

24-5 **Пример:** А1 ведет мяч и совершает **правильную** остановку. После этого:

- (a) А1 теряет равновесие и, не смещая опорной ноги, А1 касается **игровой площадки** мячом один или два раза, держа его в руке(-ах).
- (b) А1 перебрасывает мяч из 1 руки в другую, не смещая опорной ноги.

Интерпретация: Это правильное действие в обоих случаях. А1 не сместил опорную ногу.

24-6 **Пример:** А1 начинает ведение:

- (a) Перебрасывая мяч через соперника.
- (b) Бросая мяч на несколько метров от себя.

Мяч касается игровой площадки, после чего А1 продолжает ведение.

Интерпретация: Это правильное действие в обоих случаях. Мяч коснулся игровой площадки прежде, чем А1 снова коснулся мяча при ведении.

24-7 **Пример:** А1 заканчивает ведение и умышленно бросает мяч в ногу В1. А1 ловит мяч и снова начинает ведение.

Интерпретация: Двойное ведение А1. Ведение А1 закончилось, так как В1 не коснулся мяча. Это мяч коснулся В1.

СТ. 25 ПРОБЕЖКА

25-1 **Определение.** Не является нарушением, если игрок, который лежит на **игровой площадке**, устанавливает контроль над мячом. Не является нарушением, если игрок, который держит мяч в руках, падает на **игровую площадку**. Также не является нарушением, если этот игрок после падения на **игровую площадку** некоторое время скользит, удерживая мяч в руках. Однако если игрок затем перекачивается, **чтобы избежать** защиты или пытается встать, держа мяч в руках, это является нарушением.

25-2 **Пример:** А1, держа мяч в руках, теряет равновесие и падает на **игровую площадку**.

Интерпретация: Падение А1 на **игровую площадку** не является нарушением.

25-3 **Пример:** А1, лежа на **игровой площадке**, устанавливает контроль над мячом. Затем А1:

- (a) Передает мяч А2.
- (b) Начинает ведение мяча, по-прежнему лежа на **игровой площадке**.
- (c) Пытается встать с ведением мяча.
- (d) Пытается встать, по-прежнему держа мяч в руках.

Интерпретация:

- (a), (b) и (c) **Это** правильное действие.
- (d) **Это** пробежка.

25-4 **Пример:** А1, держа мяч в руках, падает на **игровую площадку** и по инерции скользит.

Интерпретация: Действие А1 не является нарушением. Однако если А1 затем перекачивается, **чтобы избежать** защиты или пытается встать, по-прежнему держа мяч в руках, то происходит пробежка.

25-5 **Определение.** Если на игроке совершается фол в процессе броска, после чего он забрасывает мяч в то время, как **совершает** пробежку, то попадание не засчитывается и должны быть предоставлены штрафные броски.

25-6 **Пример:** А1 **держит мяч в руках во время** процесса 2-очкового броска с игры и совершает проход к корзине. При его непрерывном движении, **В1 фолит на А1**, после чего А1 совершает пробежку и мяч попадает в корзину.

Интерпретация: Попадание не должно засчитываться. А1 **должны быть** предоставлены 2 штрафных броска.

25-7 **Определение.** Происходит нарушение, если игрок поднимает партнера по команде для того, чтобы сыграть в мяч.

25-8 **Пример:** А1 обхватывает своего партнера по команде А2 и поднимает его вверх под корзиной соперников. А3 отдает передачу на А2, который забрасывает мяч в корзину броском сверху.

Интерпретация: Произошло нарушение. Попадание не **должно** засчитываться. Команде В должно быть предоставлено вбрасывание с боковой линии на продолжении линии штрафного броска в своей тыловой зоне.

СТ. 28 8 СЕКУНД

28-1 **Определение.** Таймер для броска остановлен в связи с ситуацией спорного броска. Если последующее вбрасывание в результате процесса поочередного владения предоставляется команде, которая контролировала мяч в своей тыловой зоне, то эта команда должна иметь только оставшееся время 8 секундного периода.

28-2 **Пример:** A1 ведет мяч в своей тыловой зоне в течение 5 секунд, когда происходит спорный мяч. Команда А имеет право на следующее вбрасывание в соответствии с процессом поочередного владения.

Интерпретация: У команды А должно остаться только 3 секунды для того, чтобы перевести мяч в свою передовую зону.

28-3 **Определение.** Во время ведения из тыловой зоны в передовую, мяч переходит в передовую зону команды в тот момент, когда мяч и обе стопы игрока, который ведет его, полностью контактируют с передовой зоной.

28-4 **Пример:** A1 располагается на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии и получает мяч от A2, находящегося в своей тыловой зоне. A1 отдает передачу назад на A2, который по-прежнему находится в своей тыловой зоне.

Интерпретация: Это правильное действие. Обе стопы A1 полностью не контактируют со своей передовой зоной, и поэтому A1 имеет право отдавать передачу в свою тыловую зону. Отсчет 8 секундного периода должен продолжаться.

28-5 **Пример:** A1 ведет мяч из своей тыловой зоны и заканчивает ведение, держа мяч в руках и располагаясь обеими стопами по разные стороны от центральной линии. Затем A1 отдает передачу на A2, который также располагается на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии.

Интерпретация: Это правильное действие. Обе стопы A1 полностью не контактируют с передовой зоной, и поэтому A1 имеет право отдать передачу A2, также не находящемуся в своей передовой зоне. Отсчет 8 секундного периода должен продолжаться.

28-6 **Пример:** A1 ведет мяч из своей тыловой зоны и уже находится одной стопой (но не обеими) в своей передовой зоне. A1 отдает передачу на A2, который располагается на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии. A2 начинает ведение в свою тыловую зону.

Интерпретация: Это правильное действие. Обе стопы A1 полностью не контактируют с передовой зоной, и поэтому A1 имеет право отдать передачу на A2, также не находящемуся в своей передовой зоне. A2 вправе вести мяч в свою тыловую зону. Отсчет 8 секундного периода должен продолжаться.

28-7 **Пример:** A1 ведет мяч из своей тыловой зоны и останавливает свое продвижение вперед, продолжая ведение мяча в тот момент, когда:

- (a) Располагается обеими стопами по разные стороны от центральной линии.

- (b) Обе стопы находятся в **своей** передовой зоне, но ведение мяча происходит в **своей** тыловой зоне.
- (c) Обе стопы находятся в **своей** передовой зоне, но ведение мяча происходит в **своей** тыловой зоне, после чего А1 возвращает обе стопы в свою тыловую зону.
- (d) Обе стопы находятся в **своей** тыловой зоне, но ведение мяча происходит в **своей** передовой зоне.

Интерпретация: Во всех случаях А1, который ведет мяч, продолжает находиться в **своей** тыловой зоне до тех пор, пока обе стопы и мяч не будут полностью контактировать с передовой зоной. Отсчет 8 секундного периода должен продолжаться.

28-8 **Определение.** Каждый раз, когда отсчет 8 секунд продолжается с **оставшегося времени** и той же команде, которая перед этим контролировала мяч, предоставляется вбрасывание **из** своей тыловой зоны, судья, который передает мяч игроку, выполняющему вбрасывание, должен проинформировать его **об оставшемся** времени из 8 секундного периода.

28-9 **Пример:** А1 ведет мяч **в своей тыловой зоне в течение 6 секунд**, когда обоюдный фол фиксируется в:

- (a) Тыловой зоне.
- (b) Передовой зоне.

Интерпретация:

- (a) Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в **своей** тыловой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел обоюдный фол, с 2 секундами для того, чтобы перевести мяч в свою передовую зону.
- (b) Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в **своей** передовой зоне с места, ближайшего к тому, где произошел обоюдный фол.

28-10 **Пример:** А1 ведет мяч **в своей тыловой зоне в течение 4 секунд** в тот момент, когда В1 отбивает мяч в аут в тыловой зоне команды А.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А **из своей** тыловой зоны с 4 секундами для того, чтобы перевести мяч в свою передовую зону.

28-11 **Определение.** Если судья останавливает игру по любой уважительной причине, не связанной ни с одной из команд, и, по мнению судей, команда соперников не будет поставлена в невыгодное положение, то отсчет 8 секундного периода должен продолжаться со времени остановки.

28-12 **Пример:** С 0:25, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти при счете А:72 – В:72 команда А устанавливает контроль над мячом. А1 ведет мяч **в своей тыловой зоне в течение 4 секунд** в тот момент, когда судьи останавливают игру в связи с тем, что:

- (a) Игровые часы или таймер для броска остановились либо не включились.
- (b) На игровую площадку была брошена бутылка.
- (c) Показания на таймере для броска были ошибочно сброшены.

Интерпретация: Во всех случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А **из своей** тыловой зоны с 4 секундами до окончания 8 секундного периода. Команда В будет поставлена в невыгодное положение в том случае, если игра продолжится с новым 8 секундным периодом.

28-13 **Определение.** После нарушения правила 8 секунд место вбрасывания определяется местонахождением мяча в тот момент, когда произошло нарушение.

28-14 **Пример:** 8 секундный период команды А истекает и нарушение **происходит** в тот момент, когда:

- (a) Команда А контролирует мяч в своей тыловой зоне.
- (b) Мяч находится в воздухе при передаче А1 из своей тыловой зоны в передовую.

Интерпретация: Вбрасывание команды В должно быть проведено в своей передовой зоне с 14 секундами на таймере для броска с места, ближайшего к:

- (a) Местонахождению мяча, когда произошло нарушение правила 8 секунд, за исключением места непосредственно за щитом.
- (b) Центральной линии.

СТ. 29/50 24 СЕКУНДЫ

- 29/50-1** **Определение.** Бросок с игры выполняется непосредственно перед окончанием периода времени для броска и сигнал таймера для броска звучит в тот момент, когда мяч находится в воздухе. Если мяч не касается кольца, то происходит нарушение, за исключением ситуации, когда команда соперников устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом. Мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена, за исключением места непосредственно за щитом.
- 29/50-2** **Пример:** При броске с игры А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал таймера для броска. Мяч касается щита, а затем катится по игровой площадке, где его касается В1, затем касается А2 и, наконец, контроль над ним устанавливает В2.
Интерпретация: Нарушение времени для броска команды А. Мяч при броске с игры А1 не коснулся кольца, а затем команда В не установила немедленный и очевидный контроль над мячом.
- 29/50-3** **Пример:** Во время броска с игры А1 мяч касается щита, но не попадает по кольцу. Затем В1 касается мяча, но не овладевает им, после чего А2 устанавливает контроль над мячом. Звучит сигнал таймера для броска.
Интерпретация: Нарушение времени для броска команды А.
- 29/50-4** **Пример:** А1 выполняет бросок с игры по окончании периода времени для броска. Мяч правильно накрывает В1. Звучит сигнал таймера для броска. В1 фолит на А1.
Интерпретация: Нарушение времени для броска команды А. Фол В1 на А1 должен быть проигнорирован, за исключением неспортивного или дисквалифицирующего фола.
- 29/50-5** **Пример:** При броске с игры А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал таймера для броска. Мяч не касается кольца, сразу же после чего происходит спорный мяч между А2 и В2.
Интерпретация: Нарушение времени для броска команды А. Команда В не установила немедленный и очевидный контроль над мячом.
- 29/50-6** **Пример:** При броске с игры А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал таймера для броска. Мяч не попадает по кольцу, после чего его касается В1, заставляя мяч выйти в аут.
Интерпретация: Нарушение времени для броска команды А. Команда В не установила очевидный контроль над мячом.
- 29/50-7** **Определение.** Если сигнал таймера для броска звучит в ситуации, когда, по мнению судей, команда соперников устанавливает немедленный и очевидный контроль над мячом, сигнал должен быть проигнорирован. Игра должна продолжаться.
- 29/50-8** **Пример:** Непосредственно перед окончанием периода времени для броска, А2 упускает мяч при передаче от А1 (оба игрока находятся в своей передней зоне), и тот выкатывается в тыловую зону команды А. Прежде, чем В1 устанавливает контроль над мячом при свободном пути к корзине, звучит сигнал таймера для броска.

Интерпретация: Если В1 **установил** немедленный и очевидный контроль над мячом, то сигнал должен быть проигнорирован. **Игра** должна продолжаться.

29/50-9 **Определение.** Если команде, контролировавшей мяч, предоставляется вбрасывание в результате процесса поочередного владения, то эта команда должна иметь только то время, которое оставалось на таймере для броска в тот момент, когда произошла ситуация спорного броска.

29/50-10 **Пример:** Команда А контролирует мяч в своей передовой зоне с 10 секундами на таймере для броска в тот момент, когда происходит спорный мяч. Вбрасывание в результате процесса поочередного владения предоставляется:

- (a) Команде А.
- (b) Команде В.

Интерпретация:

- (a) Команда А должна иметь **10 секунд** на таймере для броска.
- (b) Команда В должна иметь **24 секунды на таймере для броска.**

29/50-11 **Пример:** Команда А контролирует мяч в своей передовой зоне с 10 секундами на таймере для броска в тот момент, когда мяч выходит в аут. Судьи расходятся во мнении, кто из игроков А1 или В1 последним коснулся мяча прежде, чем тот вышел в аут. Фиксируется ситуация спорного броска, и вбрасывание в результате процесса поочередного владения предоставляется:

- (a) Команде А.
- (b) Команде В.

Интерпретация:

- (a) Команда А должна иметь **10 секунд** на таймере для броска.
- (b) Команда В должна иметь **24 секунды на таймере для броска.**

29/50-12 **Определение.** Если игра остановлена судьей при фоле или нарушении (но не при выходе мяча в аут), совершенном командой, не контролировавшей мяч, и владение мячом предоставляется той же команде, которая перед этим контролировала мяч в **своей** передовой зоне, то время на таймере для броска должно быть установлено следующим образом:

- Если таймер для броска показывает 14 секунд или более в момент остановки игры, таймер для броска **должен** продолжаться с времени остановки.
- Если таймер для броска показывает 13 секунд или менее в момент остановки игры, таймер для броска должен **показывать** 14 секунд.

29/50-13 **Пример:** В1 **совершает** нарушение выхода мяча в аут в передовой зоне команды А. Таймер для броска показывает 8 секунд.

Интерпретация: Команда А должна иметь **8 секунд** на таймере для броска.

29/50-14 **Пример:** А1 ведет мяч в своей передовой зоне и **В1 фолит на А1.** Это второй фол команды В в данной четверти. Таймер для броска показывает 3 секунды.

Интерпретация: Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

29/50-15 Пример: С 4 секундами на таймере для броска команда А контролирует мяч в **своей** передовой зоне в тот момент, когда:

- (a) А1,
- (b) В1

травмирован. Судьи прерывают игру.

Интерпретация:

Команда А должна иметь:

- (a) 4 секунды,
- (b) 14 секунд

на таймере для броска.

29/50-16 Пример: С 6 секундами на таймере для броска мяч при броске с игры А1 **находится в воздухе**, когда **происходит** обоюдный фол с одинаковыми наказаниями игрокам А2 и В2. Мяч не касается кольца. **Стрелка указывает в пользу команды А.**

Интерпретация: Команда А должна иметь 6 секунд на таймере для броска.

29/50-17 Пример: С 5 секундами на таймере для броска А1 ведет мяч в тот момент, когда **В1 наказывается техническим фолом, после чего главный тренер А наказывается техническим фолом.**

Интерпретация: После компенсации одинаковых наказаний игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с 5 секундами на таймере для броска.

29/50-18 Пример: С:

- (a) 16 секундами,
- (b) 12 секундами

на таймере для броска, А1 отдает передачу на А2 в своей передовой зоне, когда В1 в своей тыловой зоне умышленно ударяет по мячу ногой или кулаком.

Интерпретация: В обоих случаях происходит нарушение В1. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А **из своей** передовой зоны с:

- (a) 16 секундами,
- (b) 14 секундами

на таймере для броска.

29/50-19 Пример: Во время выполнения вбрасывания А1 в третьей четверти, защитник В1 в своей тыловой зоне **перемещает** свои руки через ограничивающую линию и блокирует передачу А1 с:

- (a) 19 секундами,
- (b) 11 секундами

на таймере для броска.

Интерпретация: В обоих случаях происходит нарушение В1. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А **из своей** передовой зоны с:

- (a) 19 секундами,
- (b) 14 секундами

на таймере для броска.

29/50-20 Пример: С 6 секундами на таймере для броска А1 ведет мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда В2 **наказывается** неспортивным фолом на А2.

Интерпретация: Независимо от того, будут ли удачны штрафные броски или нет, **игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А** с линии вбрасывания в своей передовой зоне с 14 секундами на таймере для броска.

Аналогичная интерпретация действует для дисквалифицирующего фолоа.

29/50-21 Определение. Если судья останавливает игру по любой уважительной причине, не связанной ни с одной из команд, и, по мнению судей, команда соперников будет поставлена в невыгодное положение, то отсчет времени для броска должен продолжаться со времени остановки.

29/50-22 Пример: С 0:25, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти при счете А:72 – В:72 команда А устанавливает контроль над мячом в своей передовой зоне. А1 вел его в течение 20 секунд в тот момент, когда судьи останавливают игру в связи с тем, что:

- (a) Игровые часы или таймер для броска не пошли либо не были включены.
- (b) На игровую площадку была брошена бутылка.
- (c) Показания на таймере для броска были ошибочно сброшены.

Интерпретация: Во всех случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с 4 секундами на таймере для броска. Команда В **может быть** поставлена в невыгодное положение в том случае, если игра продолжится **с 14 секундами** на таймере для броска.

29/50-23 Пример: При броске с игры А1 мяч отскакивает от кольца. А2 подбирает мяч и спустя 9 секунд ошибочно звучит сигнал таймера для броска. Судьи прерывают игру.

Интерпретация: Команда А, контролирующая мяч, будет поставлена в невыгодное положение в том случае, если будет зафиксировано нарушение времени для броска. После консультации **с комиссаром** (если присутствует) и оператором таймера для броска судьи **должны** возобновить игру вбрасыванием команды А с 5 секундами на таймере для броска.

29/50-24 Пример: С 4 секундами на таймере для броска, А1 выполняет бросок с игры. Мяч не попадает по кольцу, но оператор таймера для броска ошибочно сбрасывает показания. А2 **подбирает мяч**, и спустя некоторое время А3 забрасывает мяч с игры. В этот момент судьи осознают ситуацию.

Интерпретация: Судьи, после консультации **с комиссаром** (если присутствует) должны подтвердить, что мяч не коснулся кольца при броске с игры А1. Если это так, они должны затем решить, покинул ли мяч **руки** А3 прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска, если бы сброса не произошло. Если это так, то попадание должно засчитываться; если нет, то произошло нарушение времени для броска и попадание А3 не должно засчитываться.

29/50-25 **Определение.** Вбрасывание в результате наказания за неспортивный или дисквалифицирующий фол всегда должно проводиться с линии вбрасывания в передовой зоне команды. Таймер для броска должен **показывать** 14 секунд.

29/50-26 **Пример:** С 1:12, оставшимися на игровых часах **и с 6 секундами на таймере для броска** в четвертой четверти A1 ведет мяч в своей передовой зоне **в** тот момент, когда B1 **наказывается** неспортивным фолом на A1. После первого штрафного броска A1 тайм-аут запрошен **главным** тренером A или **главным** тренером B.

Интерпретация: A1 должен выполнить свой второй штрафной бросок без подбора. После тайм-аута игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды A с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Таймер для броска должен **показывать** 14 секунд.

29/50-27 **Определение.** Когда мяч был выпущен при броске с игры и затем фиксируется фол защитнику в его тыловой зоне, таймер для броска должен **показывать** 14 секунд.

29/50-28 **Пример:** С 17 секундами на таймере для броска **при броске с игры A1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда B2 наказывается** фолом на A2. Это второй фол команды B в данной четверти. Мяч:
(a) Попадает в корзину.
(b) Отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.
(c) Не касается кольца.

Интерпретация:

(a) Попадание A1 засчитывается
Во всех случаях игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды A с места, ближайшего к тому, где **произошел** фол, с 14 секундами на таймере для броска.

29/50-29 **Пример:** С 10 секундами на таймере для броска **при броске с игры A1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда B2 наказывается** фолом на A2. Это второй фол команды B в данной четверти. Мяч:
(a) Попадает в корзину.
(b) Отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.
(c) Не касается кольца.

Интерпретация:

(a) Попадание A1 засчитывается.
Во всех случаях, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды A с места, ближайшего к тому, где **произошел** фол, с 14 секундами на таймере для броска.

29/50-30 **Пример:** **При броске с игры A1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда звучит сигнал об окончании времени для броска. Затем B2 наказывается** фолом на A2. Это второй фол команды B в данной четверти. Мяч:
(a) Попадает в корзину.
(b) Отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.
(c) Не касается кольца.

Интерпретация:

(a) Попадание A1 засчитывается.

Во всех случаях не произошло нарушения времени для броска. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где **произошел** фол, с 14 секундами на таймере для броска.

- 29/50-31 Пример:** С 10 секундами на таймере для броска **при броске с игры А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда В2 наказывается** фолом на А2. Это пятый фол команды В в данной четверти. Мяч:
- (a) Попадает в корзину.
 - (b) Отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.
 - (c) Не касается кольца.

Интерпретация:

- (a) Попадание А1 засчитывается.

Во всех случаях А2 должен выполнить 2 штрафных броска.

- 29/50-32 Пример:** **При броске с игры А1 мяч находится в воздухе в тот момент, когда** звучит сигнал об окончании времени для броска, **и В2 наказывается** фолом на А2. Это пятый фол команды В в данной четверти. Мяч:
- (a) Попадает в корзину.
 - (b) Отскакивает от кольца, но не попадает в корзину.
 - (c) Не касается кольца.

Интерпретация:

- (a) попадание А1 засчитывается.

Во всех случаях не произошло нарушения времени для броска. А2 должен выполнить 2 штрафных броска.

- 29/50-33 Определение.** После того как мяч коснулся кольца корзины соперников по любой причине, таймер для броска должен **показывать** 14 секунд в том случае, если контроль над мячом устанавливает та же команда, которая контролировала мяч перед тем, как тот коснулся кольца.

- 29/50-34 Пример:** При передаче от А1 на А2 мяч касается В2, после чего касается кольца. А3 устанавливает контроль над мячом.

Интерпретация: Таймер для броска должен **показывать** 14 секунд, как только А3 установит контроль над мячом в любом месте на игровой площадке.

- 29/50-35 Пример:** А1 выполняет попытку броска с игры с:
- (a) 4 секундами,
 - (b) 20 секундами
- на таймере для броска. Мяч касается кольца, отскакивает от него, и А2 устанавливает контроль над мячом.

Интерпретация: В обоих случаях таймер для броска должен **показывать** 14 секунд, как только А2 установит контроль над мячом в любом месте на игровой площадке.

- 29/50-36 Пример:** А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается кольца. В1 касается мяча, а затем контроль над ним устанавливает А2.

Интерпретация: Таймер для броска должен **показывать** 14 секунд, как только А2 установит контроль над мячом в любом месте на игровой площадке.

29/50-37 Пример: А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается кольца. В1 касается мяча, который затем выходит в аут.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где мяч ушел в аут. Таймер для броска должен **показывать** 14 секунд, независимо от того, в каком месте на игровой площадке должно быть проведено вбрасывание.

29/50-38 Пример: С 4 секундами на таймере для броска А1 направляет мяч в сторону кольца, **чтобы** сбросить показание на таймере для броска. Мяч касается кольца. В1 касается мяча, который затем выходит в аут в тыловой зоне команды А.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей тыловой зоне с места, ближайшего к тому, где мяч ушел в аут. Таймер для броска должен **показывать** 14 секунд.

29/50-39 Пример: А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается кольца. А2 отбивает мяч, а затем контроль над ним устанавливает А3.

Интерпретация: Таймер для броска должен **показывать** 14 секунд, как только А3 установит контроль над мячом в любом месте на игровой площадке.

29/50-40 Пример: А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается кольца, и при подборе В2 фолит на А2. Это третий фол команды В в данной четверти.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где **произошел** фол. Таймер для броска должен **показывать** 14 секунд.

29/50-41 Пример: А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч попадает в корзину. В2 фолит на А2. Это третий фол команды В в данной четверти.

Интерпретация: **Попадание должно засчитываться.** Игра должна быть возобновлена вбрасыванием для команды А с места, ближайшего к тому, где **произошел** фол. Таймер для броска должен **показывать** 14 секунд.

29/50-42 Пример: А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается кольца, и при подборе между А2 и В2 **происходит** спорный мяч. Стрелка **указывает** в пользу команды А.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием для команды А с места, ближайшего к тому, где произошла ситуация спорного мяча. Таймер для броска должен **показывать** 14 секунд.

29/50-43 Пример: **С 8 секундами на таймере для броска** А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч застревает между кольцом и щитом. Стрелка **указывает** в пользу команды А.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с лицевой линии рядом со щитом. Таймер для броска должен **показывать** 14 секунд.

29/50-44 Пример: А1 находящийся в своей передовой зоне, отдает передачу А2 для выполнения броска сверху (комбинация «парашют»). А2 не ловит мяч, и тот касается кольца, после чего А3 устанавливает контроль над мячом.

Интерпретация: Таймер для броска должен показывать 14 секунд, как только А3 установит контроль над мячом в своей передовой зоне. Если А3 касается мяча в своей тыловой зоне, это является нарушением неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону.

29/50-45 Пример: При броске с игры А1 мяч отскакивает от кольца. В1 выпрыгивает в воздух, ловит мяч и возвращается на игровую площадку. А2 выбивает мяч из рук В1. А3 теперь ловит мяч.

Интерпретация: Команда (В), которая установила контроль над мячом, не является той же командой (А), которая контролировала мяч перед тем, как тот коснулся кольца. Команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

29/50-46 Пример: С 6 секундами на таймере для броска А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается кольца, отскакивает от него и А2 устанавливает контроль над мячом в своей тыловой зоне. В1 фолит на А2. Это третий фол команды В в данной четверти.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей тыловой зоне. Таймер для броска должен показывать 24 секунды.

29/50-47 Определение. Во время игры каждый раз, когда команда устанавливает новый контроль над живым мячом в своей передовой или своей тыловой зоне, данная команда должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

29/50-48 Пример: В то время, когда игровые часы идут, А1 устанавливает новый контроль над мячом на игровой площадке в:

- (а) Тыловой зоне.
- (б) Передовой зоне.

Интерпретация: В обоих случаях команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

29/50-49 Пример: После вбрасывания команды В, А1 самостоятельно и незамедлительно устанавливает новый контроль над мячом на игровой площадке в своей:

- (а) Тыловой зоне.
- (б) Передовой зоне.

Интерпретация: В обоих случаях команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

29/50-50 Определение. Игра остановлена судьей из-за фола или нарушения (включая выход мяча в аут), совершенного командой, контролирующей мяч. Если мяч предоставляется соперникам для вбрасывания из своей передовой зоны, данная команда должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

29/50-51 Пример: А1 в своей тыловой зоне передает мяч А2, который также находится в своей тыловой зоне. А2 не ловит мяч, который выходит в аут в их тыловой зоне.

Интерпретация: Команде В должно быть предоставлено вбрасывание с места, ближайшего к тому, где мяч вышел в аут в своей передовой зоне с 14 секундами на таймере для броска.

29/50-52 **Определение.** Каждый раз, когда команда устанавливает контроль над живым мячом в **своей** передовой или **своей** тыловой зоне и на игровых часах остается 14 секунд или менее, таймер для броска должен быть выключен.

29/50-53 **Пример:** С 12 секундами, оставшимися на игровых часах, команде А предоставляется право на новое владение мячом.

Интерпретация: Таймер для броска должен быть выключен.

29/50-54 **Пример:** С 18 секундами, оставшимися на игровых часах и **с** 3 секундами на таймере для броска, **В1** в своей тыловой зоне умышленно бьет по мячу ногой.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А **из** своей передовой зоны с оставшимися 18 секундами на игровых часах и 14 секундами на таймере для броска.

29/50-55 **Пример:** С 7 секундами, оставшимися на игровых часах и **с** 3 секундами на таймере для броска, **В1** в своей тыловой зоне умышленно бьет по мячу ногой.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей передовой зоне с оставшимися 7 секундами на игровых часах. Таймер для броска должен быть выключен.

29/50-56 **Пример:** С 23 секундами, оставшимися на игровых часах, команда А устанавливает новый контроль над мячом. С 19 секундами, оставшимися на игровых часах, А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается кольца, и А2 подбирает его.

Интерпретация: Таймер для броска не должен быть включен в тот момент, когда команда А устанавливает новый контроль над мячом. Однако **таймер для броска** должен **показывать** 14 секунд, как только А2 установит контроль над мячом, поскольку на игровых часах все еще остается более 14 секунд.

29/50-57 **Пример:** С 58 секундами, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, В1 умышленно бьет по мячу ногой или В1 фолит на А1 в тыловой зоне команды А. Это третий фол команды В в данной четверти. **С 19 секундами на таймере для броска** команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: **Главный** тренер А должен решить, **должна ли игра быть возобновлена вбрасыванием с** линии вбрасывания в **своей** передовой зоне или в **своей** тыловой зоне.

Если **вбрасывание с** линии вбрасывания в **своей** передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Если **вбрасывание в** **своей** тыловой зоне, команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

29/50-58 **Пример:** С 30 секундами, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в своей передовой зоне. В1 выбивает мяч в тыловую зону команды А, где контроль над ним устанавливает А2. В2 умышленно бьет по мячу ногой или В2 фолит на А2. Это третий фол команды В в данной четверти. **С 8 секундами на таймере для броска** команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: Главный тренер А должен решить, должна ли игра быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в своей передовой зоне или в своей тыловой зоне.

Если вбрасывание с линии вбрасывания в своей передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Если вбрасывание в своей тыловой зоне, команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

29/50-59 Пример: С 58 секундами, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, В1 фолит на А1 в его тыловой зоне. Это третий фол команды В в данной четверти. С 19 секундами на таймере для броска команде В предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А в своей тыловой зоне. Команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

29/50-60 Пример: С 30 секундами, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в своей тыловой зоне, где В1 выбивает мяч в аут. С 19 секундами на таймере для броска команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: Главный тренер А должен решить, должна ли игра быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в своей передовой зоне или в своей тыловой зоне.

Если вбрасывание с линии вбрасывания в своей передовой зоне, команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

Если вбрасывание в своей тыловой зоне, команда А должна иметь 19 секунды на таймере для броска.

29/50-61 Пример: С 30 секундами, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, А1 ведет мяч в своей передовой зоне. В1 выбивает мяч в тыловую зону команды А, где А2 устанавливает контроль над мячом. В2 выбивает мяч в аут в тыловой зоне команды А. С 8 секундами на таймере для броска команде А предоставляется тайм-аут.

Интерпретация: Главный тренер А должен решить, должна ли игра быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в своей передовой зоне или в своей тыловой зоне. В обоих случаях команда А должна иметь 8 секунд на таймере для броска.

29/50-62 Пример: С 25.2 секунды, оставшимися на игровых часах во второй четверти, команда А устанавливает контроль над мячом. С 1 секундой на таймере для броска А1 выполняет попытку броска с игры. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, звучит сигнал таймера для броска. Мяч не касается кольца и по прошествии 1.2 секунд звучит сигнал игровых часов об окончании четверти.

Интерпретация: Нарушения времени для броска не происходит. Судья не зафиксировал нарушение, ожидая, установит ли команда Б очевидный контроль над мячом. Четверть окончена.

29/50-63 Пример: С 25.2 секунды, оставшимися на игровых часах во второй четверти, команда А устанавливает контроль над мячом. С 1 секундой на таймере для броска А1 выполняет попытку броска с игры. В тот момент, когда мяч находится в воздухе, звучит сигнал таймера для

броска, после чего мяч не касается кольца. Судья фиксирует нарушение с 0.8 секунды на игровых часах.

Интерпретация: Это является нарушением времени для броска. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В со своей лицевой линии с 0.8 секунды, оставшимися на игровых часах.

29/50-64 Пример: С 25.2 секунды, оставшимися на игровых часах во второй четверти, команда А устанавливает контроль над мячом. За 1.2 секунды, оставшимися на игровых часах, и мячом находящемся в руке(-ах) А1, звучит сигнал таймера для броска. Судья фиксирует нарушение с оставшимися 0.8 секунды на игровых часах.

Интерпретация: Это является нарушением времени для броска. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена, с оставшимися 1.2 секунды на игровых часах.

29/50-65 Пример: В третьей четверти А1 предоставляется вбрасывание в своей тыловой зоне. Выполняющий вбрасывание А1 держит мяч, когда В1 перемещает свою(-и) руку(-и) через ограничивающую линию.

Интерпретация: Нарушение В1. А1 заново должно быть предоставлено вбрасывание. Команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

29/50-66 Пример: В третьей четверти А1 предоставляется вбрасывание в своей передовой зоне. Выполняющий вбрасывание А1 держит мяч, когда В1 перемещает свою(-и) руку(-и) через ограничивающую линию с:

- а) 7 секундами,
 - б) 17 секундами
- на таймере для броска.

Интерпретация: Нарушение В1. А1 заново должно быть предоставлено вбрасывание. Команда А должна иметь:

- а) 14 секунд,
 - б) 17 секунд
- на таймере для броска.

СТ. 30 МЯЧ, ВОЗВРАЩЕННЫЙ В ТЫЛОВУЮ ЗОНУ

30-1 **Определение.** Находясь в воздухе, игрок сохраняет тот же статус относительно **игровой площадки**, как и в том месте, где он последний раз коснулся **игровой площадки** перед прыжком. Однако, когда игрок, находящийся в воздухе, выпрыгивает из своей передовой зоны и устанавливает контроль над мячом, по-прежнему находясь в воздухе, он является первым игроком своей команды, установившим новый командный контроль.

Если затем инерция движущегося тела возвращает игрока в свою тыловую зону, он также не сможет избежать приземления с мячом в **своей** тыловой зоне. Поэтому если игрок, находящийся в воздухе, устанавливает новый командный контроль над мячом, то положение данного игрока относительно передовой/тыловой зоны не должно быть определено до тех пор, пока обе его ноги не приземлятся на **игровую площадку**.

30-2 A1, находящийся в своей тыловой зоне, отдает передачу в быстрый прорыв на A2 в **свою** передовую зону. B1 выпрыгивает из передовой зоны команды В, ловит мяч, находясь в воздухе, и приземляется:

- (a) Обеими стопами в своей тыловой зоне.
- (b) Располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии.
- (c) Располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии, а затем начинает ведение или передает мяч в свою тыловую зону.

Интерпретация: **Это не является нарушением неправильного возвращения мяча в тыловую зону.** B1 установил первый командный контроль над мячом команды В, находясь в воздухе, и его положение относительно передовой/тыловой зоны не было определено до тех пор, пока обе его ноги не приземлились на **игровую площадку**. Во всех ситуациях B1 считается правильно находящимся в своей тыловой зоне.

30-3 **Пример:** Во время розыгрыша спорного броска между A1 и B1 в начале первой четверти мяч был правильно отбит в тот момент, когда A2 выпрыгивает из своей передовой зоны, ловит мяч, находясь в воздухе, и приземляется:

- (a) Обеими стопами в своей тыловой зоне.
- (b) Располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии.
- (c) Располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии, а затем начинает ведение или передает мяч в свою тыловую зону.

Интерпретация: **Это не является нарушением неправильного возвращения мяча в тыловую зону.** A2 установил первый командный контроль над мячом команды А, находясь в воздухе. Во всех случаях A2 считается правильно находящимся в своей тыловой зоне.

30-4 **Пример:** A1, выполняющий вбрасывание в своей передовой зоне, отдает передачу на A2. A2 выпрыгивает из своей передовой зоны, ловит мяч, находясь в воздухе, и приземляется:

- (a) Обеими стопами в своей тыловой зоне.

- (b) Располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии.
- (c) Располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии, а затем начинает ведение или передает мяч в свою тыловую зону.

Интерпретация: Это является нарушением неправильного возвращения мяча в тыловую зону. Во время вбрасывания A1, команда A установила командный контроль над мячом в своей передовой зоне прежде, чем A2 поймал мяч, находясь в воздухе, и приземлился в своей тыловой зоне. Во всех случаях A2 совершил нарушение неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону.

30-5 Пример: Выполняющий вбрасывание A1 располагается за пределами игровой площадки обеими ногами по разные стороны от центральной линии в начале второй четверти и отдает передачу на A2. A2 выпрыгивает из своей передовой зоны, ловит мяч, находясь в воздухе, и приземляется:

- (a) Обеими стопами в своей тыловой зоне.
- (b) Располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии.
- (c) Располагаясь на игровой площадке обеими стопами по разные стороны от центральной линии, а затем начинает ведение или передает мяч в свою тыловую зону.

Интерпретация: Это является нарушением неправильного возвращения мяча в тыловую зону. A1 установил командный контроль над мячом. Контроль над мячом команды A в своей передовой зоны продолжается с выпрыгиванием A2 из своей передовой зоны и ловлей мяча, находясь в воздухе. Во всех случаях, приземлившись в своей тыловой зоне, A2 совершил нарушение неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону.

30-6 Пример: A1, выполняющий вбрасывание в своей тыловой зоне, отдает передачу на A2. B1 выпрыгивает из своей передовой зоны, ловит мяч, находясь в воздухе, и отдает передачу на B2 в свою тыловую зону прежде, чем приземлиться в своей тыловой зоне.

Интерпретация: Это является нарушением командой B неправильного возвращения мяча в тыловую зону.

30-7 Определение. Живой мяч неправильно возвращен в тыловую зону, когда игрок команды A, полностью находящийся в своей передовой зоне, заставляет мяч коснуться своей тыловой зоны, после чего любой из игроков команды A первым касается мяча в своей передовой или своей тыловой зоне. Однако не является нарушением, когда игрок команды A, находящийся в своей тыловой зоне, заставляет мяч коснуться своей передовой зоны, после чего любой из игроков команды A первым касается мяча в своей передовой или в своей тыловой зоне.

30-8 Интерпретация: A1 располагается полностью обеими стопами в своей передовой зоне рядом с центральной линией в тот момент, когда отдает передачу мяча отскоком от пола на A2, также располагающемуся обеими стопами в своей передовой зоне рядом с центральной линией. При передаче мяч касается своей тыловой зоны прежде, чем коснуться A2.

Интерпретация: Это является нарушением командой А неправильного возвращения мяча в тыловую зону.

- 30-9** **Пример:** А1 и А2 располагаются обеими стопами в своей передовой зоне рядом с центральной линией в тот момент, когда А1 отдает передачу мяча отскоком от пола А2. При передаче мяч касается **своей** тыловой зоны, затем касается **своей** передовой зоны, после чего мяча касается А2.

Интерпретация: Это является нарушением командой А неправильного возвращения мяча в тыловую зону.

- 30-10** **Пример:** А1 располагается обеими стопами в **своей** тыловой зоне рядом с центральной линией в тот момент, когда отдает передачу мяча отскоком от пола А2, также располагающемуся обеими стопами в **своей** тыловой зоне рядом с центральной линией. При передаче мяч касается передовой зоны прежде, чем коснуться А2.

Интерпретация: Это не является нарушением неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону, потому что никто из игроков команды А не находился с мячом в своей передовой зоне. Однако, поскольку мяч **уже** был переведен в **свою** передовую зону, отсчет 8 секундного периода прекращается, **когда** мяч касается передовой зоны. Новый отсчет 8 секундного периода должен **начаться**, как только А2 **коснется мяча в своей тыловой зоне**.

- 30-11** **Пример:** А1, находящийся в своей тыловой зоне, передает мяч в свою передовую зону. Мяч попадает в судью, располагающегося на игровой площадке **обеими стопами по разные стороны от центральной линии**. **Затем мяча** касается А2, который по-прежнему находится в своей тыловой зоне.

Интерпретация: Это не является нарушением неправильного возвращения мяча в свою тыловую зону, потому что никто из игроков команды А не находился с мячом в **своей** передовой зоне. Однако поскольку мяч **уже** был переведен в **свою** передовую зону, отсчет 8 секундного периода **прекращается**, **когда** мяч коснулся судьи. Новый отсчет 8 секундного периода должен **начаться**, как только А2 в своей тыловой зоне коснется мяча.

- 30-12** **Пример:** Команда А контролирует мяч в своей передовой зоне в тот момент, когда мяча одновременно касаются А1 и В1. **Затем мяч** переходит в тыловую зону команды А, где мяча первым касается А2.

Интерпретация: Это является нарушением командой А неправильного возвращения мяча в тыловую зону.

- 30-13** **Пример:** А1 ведёт мяч из своей тыловой зоны в **свою** передовую. Обе ноги уже находятся в передовой зоне, в то время как **А1** все ещё ведет мяч в своей тыловой зоне. Затем мяч касается его ноги и отскакивает в тыловую зону, где ведение начинает А2.

Интерпретация: Это является **правильным** действием. А1 еще не установил контроль над мячом в своей передовой зоне.

- 30-14** **Пример:** А1 из своей тыловой зоны отдаёт передачу на А2 в свою передовую зону. А2 касается мяча, который затем отскакивает к **А1** по-прежнему в **свою** тыловую зону.

Интерпретация: Это является правильным действием. A2 еще не установил контроль над мячом с своей передовой зоне.

30-15 Пример: Во время вбрасывания в своей передовой зоне A1 передает мяч на A2. A2 выпрыгивает из своей передовой зоны, ловит мяч, находясь в воздухе и приземляется на игровую площадку левой ногой в передовой зоне, а правая нога все еще в воздухе. Затем A2 ставит правую ногу в своей тыловой зоне.

Интерпретация: A2 неправильно вернул мяч в свою тыловую зону, поскольку A1, выполнявший вбрасывание, уже установил командный контроль в своей передовой зоне.

30-16 Пример: A1 ведёт мяч в своей передовой зоне рядом с центральной линией, когда B1 выбивает мяч в тыловую зону команды А. A1, по-прежнему находящийся двумя ногами в передовой зоне, начинает ведение отскочившего мяча в тыловой зоне.

Интерпретация: Это является правильным действием, поскольку A1 не был последним игроком, коснувшимся мяча в своей передовой зоне. Он также может продолжать ведение, находясь полностью в тыловой зоне с новым 8 секундным периодом.

30-17 Пример: A1 из своей тыловой зоны отдаёт передачу на A2. A2 выпрыгивает из передовой зоны, ловит мяч в воздухе и приземляется:

- (a) Обеими ногами в своей тыловой зоне;
- (b) Так, что его стопа (-ы) касаются центральной линии;
- (c) Обеими ногами по разные стороны от центральной линии.

Интерпретация: Во всех случаях это является нарушением командой А неправильного возвращения мяча в тыловую зону. A2 установил контроль над мячом в своей передовой зоне в тот момент, когда поймал мяч в воздухе.

СТ. 31 ПОМЕХА ПОПАДАНИЮ И ПОМЕХА МЯЧУ

31-1 **Определение.** Когда мяч находится выше уровня кольца во время броска с игры или штрафного броска, то если игрок просовывает руку в корзину снизу и касается мяча, это является помехой мячу.

31-2 **Пример:** Во время последнего штрафного броска A1 и:
(a) Прежде, чем мяч коснулся кольца, или
(b) После того, как мяч коснулся кольца и все еще сохраняет шанс попасть в корзину,
B1 просовывает руку в корзину снизу и касается мяча.

Интерпретация: Это является нарушением B1 в результате неправильного касания мяча.

(a) A1 должно быть засчитано 1 очко. B1 должен быть наказан техническим фолом.

(b) A1 должно быть засчитано 1 очко. B1 должен быть наказан техническим фолом.

31-3 **Определение.** Когда мяч находится выше уровня кольца при передаче или после касания им кольца, то если игрок просовывает руку в корзину снизу и касается мяча, это является помехой мячу.

31-4 **Пример:** A1 передает мяч над кольцом в тот момент, когда B1 просовывает руку в корзину снизу и касается мяча.

Интерпретация: Это является нарушением помехи мячу B1. Команде A должно быть засчитано 2 или 3 очка.

31-5 **Определение.** После неудачного последнего штрафного броска и после того, как мяч коснулся кольца, попытка штрафного броска изменяет свой статус и становится 2-очковым попаданием с игры в том случае, если мяча правильно касается любой из игроков прежде, чем тот попадает в корзину.

31-6 **Пример:** После последнего штрафного броска A1 мяч отскочил от кольца. B1 пытается отбить мяч, но тот попадает в корзину.

Интерпретация: Касание мяча было правильным. Попытка штрафного броска изменила свой статус, и капитану команды A на игровой площадке должны быть засчитаны 2 очка.

31-7 **Определение.** После того, как мяч коснулся кольца в результате попытки броска с игры, неудачного последнего штрафного броска, либо после сигнала игровых часов об окончании четверти или овертайма, и мяч все еще сохраняет возможность попадания в корзину, фиксируется фол. Нарушение произойдет, если любой из игроков затем коснется мяча.

31-8 **Пример:** После последнего штрафного броска A1 мяч отскочил от кольца. Во время подбора B2 фолит на A2. Это третий фол команды B в данной четверти. Мяча, который все еще сохраняет возможность попадания в корзину, касается:

- (a) A3
- (b) B3

Интерпретация: Это является нарушением помехи мячу.

(a) Очки не должны быть засчитаны. Оба наказания должны компенсировать друг друга. Игра должна быть возобновлена

вбрасыванием в соответствии с процессом поочередного владения с лицевой линии, с места, ближайшего к тому, где был совершен фол, за исключением места непосредственно за щитом.

(b) 1 очко должно быть засчитано A1. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с лицевой линии, с места, ближайшего к тому, где произошел фол, за исключением места непосредственно за щитом.

31-9 **Пример:** После последнего штрафного броска A1 мяч отскочил от кольца. Во время подбора B2 фолит на A2. Это пятый фол команды В в данной четверти. Мяча, который все еще сохраняет возможность попадания в корзину, касается:

- (a) A3
- (b) B3

Интерпретация: Это является нарушением помехи мячу.

(a) Очки не должны быть засчитаны. A2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска.

(b) 1 очко должно быть засчитано A1. A2 должен выполнить 2 штрафных броска и игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

31-10 **Пример:** A1 выполняет попытку броска с игры. Мяч отскочил от кольца и сохраняет возможность попадания в корзину, когда звучит сигнал игровых часов. Мяча касается:

- (a) A2
- (b) B2

Интерпретация: Это является нарушением помехи мячу.

(a) Никакие очки не засчитываются.

(b) 2 или 3 очка должны быть засчитаны A1.

31-11 **Определение.** Если во время попытки броска с игры игрок касается мяча на восходящей траектории его полета, все ограничения, связанные с помехой попаданию и помехой мячу, должны учитываться.

31-12 **Пример:** A1 выполняет бросок с игры. Мяча на восходящей траектории его полета касается A2 или B2. На нисходящей траектории полета к корзине мяча касается:

- (a) A3
- (b) B3

Интерпретация: Контакт с мячом A2 или B2 на восходящей траектории полета является допустимым и не изменяет статуса броска с игры. Однако контакт с мячом A3 или B3 на нисходящей траектории его полета является нарушением.

(a) Команде В должно быть предоставлено вбрасывание с продолжения линии штрафного броска.

(b) 2 или 3 очка должно быть засчитано A1.

31-13 **Определение.** Является нарушением помехи мячу, если игрок вызывает вибрацию щита или кольца таким образом, что, по мнению судьи, это помешало попаданию мяча в корзину или стало причиной попадания мяча в корзину.

31-14 **Пример:** А1 выполняет 3-очковый бросок с игры непосредственно перед окончанием игры. Мяч находится в воздухе, когда звучит сигнал игровых часов об окончании игры. После сигнала В1 вызывает вибрацию щита или кольца таким образом, что, по мнению судьи, это препятствует попаданию мяча в корзину.

Интерпретация: Даже после сигнала игровых часов об окончании игры мяч остается живым и, следовательно, происходит нарушение помехи мячу. 3 очка должны быть засчитаны А1.

31-15 **Определение.** **Нарушение** помехи мячу во время броска с игры со стороны защитника или нападающего происходит, когда игрок касается корзины или щита в тот момент, когда мяч находится в контакте с кольцом и все еще сохраняет шанс попасть в корзину.



Рис.2 Мяч в контакте с кольцом

31-16 **Пример:** После броска с игры А1 мяч отскакивает от кольца, а затем опускается на кольцо. В1 касается корзины или щита в тот момент, когда мяч находится на кольце.

Интерпретация: Это является нарушением помехи мячу В1. Ограничения помехи мячу учитываются до тех пор, пока мяч сохраняет шанс попасть в корзину.

31-17 **Пример:** При броске с игры А1 мяч находится на нисходящей траектории своего полета и полностью выше уровня кольца, когда его одновременно касаются А2 и В2. Затем мяч:

- (а) Попадает в корзину.
- (б) Не попадает в корзину.

Интерпретация: А2 и В2 совершили нарушение помехи попаданию. В обоих случаях очки не должны быть засчитаны. Это ситуация спорного броска.

31-18 **Определение.** Считается нарушением, если игрок захватывает корзину для того, чтобы сыграть в мяч.

31-19 **Пример:** А1 выполняет попытку 3-очкового броска с игры. Мяч отскочил от кольца, и после этого:

- (а) А2 захватывает корзину и добивает мяч в кольцо;
- (б) В1 захватывает корзину и отбивает мяч в сторону.

Интерпретация: А2 и В1 совершили нарушение помехи попаданию. (а) Никакие очки не должны быть засчитаны. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с продолжения линии штрафного броска.

(b) 3 очка **должны быть** засчитаны A1.

31-20 **Определение.** Считается нарушением помехи мячу, если защитник касается мяча, который находится внутри корзины.



Рис.3 Мяч внутри корзины

31-21 **Пример:** A1 выполняет попытку броска с игры. Мяч крутится на кольце, находясь своей небольшой частью внутри или ниже уровня кольца, **когда** B1 касается мяча.

Интерпретация: Это является нарушением помехи мячу. Мяч находится внутри корзины, **когда** его часть находится внутри и ниже уровня кольца.

Ст. 33 КОНТАКТ: ОБЩИЕ ПРИНЦИПЫ**33.10 Области полукругов, в которых не фиксируются фолы столкновения**

33-1 **Определение.** Цель правила полукруга, в котором не фиксируются фолы столкновения, заключается в том, чтобы не поощрять защитника, который занимает позицию под своей собственной корзиной для того, чтобы вызвать фол столкновения **нападающему**, контролирующему мяч и совершающему проход к корзине.

Для правила полукруга, в котором не фиксируются фолы столкновения, **должны быть применены следующие критерии:**

- (a) Одна или обе стопы защитника должны контактировать с областью полукруга (см. Рис. 4). Линия полукруга **является частью** области полукруга.
- (b) Нападающий должен совершать проход к корзине через линию полукруга и выполнять бросок с игры или передачу, находясь в воздухе.

Критерии правила полукруга, в котором не фиксируются фолы столкновения, **не должны быть** применены и любой контакт должен **быть оценен** с точки зрения обычных положений, т.е. принципа цилиндра, принципа блокировки/столкновения:

- (a) Во всех игровых ситуациях, происходящих вне области полукруга, в которой не фиксируются фолы столкновения, что также распространяется на область игровой площадки между полукругом и лицевой линией.
- (b) Во всех игровых ситуациях борьбы за подбор, когда после броска с игры мяч отскакивает от кольца и **должен произойти** контакт.
- (c) При любом неправильном использовании рук, ног или тела либо нападающим, либо защитником.

33-2 **Пример:** A1 выполняет бросок в прыжке, который начинается за пределами области полукруга. **A1** сталкивается с B1, контактирующим с областью полукруга.

Интерпретация: **Это является** правильным действием A1. Правило полукруга, в котором не фиксируются фолы столкновения, должно быть применено.

33-3 **Пример:** A1 ведет мяч вдоль лицевой линии. После того как A1 достигает области за щитом, он выпрыгивает вверх по диагонали либо назад. **A1** сталкивается с B1, занимающим правильное положение при опеке и контактирующим с областью полукруга.

Интерпретация: **Это является** фолом столкновения A1. Правило полукруга, в котором не фиксируются фолы столкновения, не должно быть применено. A1 вошел в область полукруга с игровой площадки непосредственно за щитом и его воображаемой продолженной линией.

33-4 **Пример:** При броске с игры A1 мяч отскакивает от кольца. A2 выпрыгивает, ловит мяч и затем сталкивается с B1, занимающим правильное положение при опеке и контактирующим с областью полукруга.

Интерпретация: Это является фолом столкновения A2. Правило полукруга, в котором не фиксируются фолы столкновения, не должно быть применено.

33-5 Пример: A1 совершает проход к корзине, находясь в процессе броска. Вместо того, чтобы завершить бросок с игры, A1 передает мяч A2, который следует непосредственно за ним. Затем A1 сталкивается с B1, контактирующим с областью полукруга, в которой не фиксируются фолы столкновения. Приблизительно в то же самое время A2 с мячом в руках совершает непрерывный проход к корзине при попытке забросить мяч.

Интерпретация: Это является фолом столкновения A1. Правило полукруга, в котором не фиксируются фолы столкновения, не должно быть применено. A1 неправильно использует свое тело для A2, чтобы освободить ему путь к корзине.

33-6 Пример: A1 совершает проход к корзине, находясь в процессе броска. Все еще находясь в воздухе, вместо того чтобы завершить бросок с игры, A1 отдает передачу на A2, который располагается в углу игровой площадки. Затем A1 сталкивается с B1, контактирующим с областью полукруга, в которой не фиксируются фолы столкновения.

Интерпретация: Это является правильным действием A1. Правило полукруга, в котором не фиксируются фолы столкновения, должно быть применено.



Рис. 4 Положение игрока внутри/вне области полукруга, в которой не фиксируются фолы столкновения

СТ. 35 ОБОЮДНЫЙ ФОЛ

35-1 **Определение.** Для того, чтобы считаться обоюдным фолом, оба фола должны иметь **одинаковые** наказания.

35-2 **Пример:** Команда А имеет 2 командных фола, а команда В – 3 командных фола в четверти. А1, ведущий мяч, и В1 теперь **наказываются** фоломи друг **на** друге приблизительно в одно и то же время.

Интерпретация: Поскольку наказания за фол **обеим командам** одинаковые, это является обоюдным фолом. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел обоюдный фол.

35-3 **Пример:** Команда А имеет 5 командных фолов, а команда В – 2 командных фола в четверти. А1, ведущий мяч, и В1 теперь **наказываются** фоломи друг **на** друге приблизительно в одно и то же время.

Интерпретация: Поскольку наказания за фол **обеим командам** одинаковые (владение мячом командой В за фол А1 в нападении, владение мячом командой А за фол В1 в защите), это является обоюдным фолом. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел обоюдный фол.

35-4 **Пример:** Команда А имеет 2 командных фола, а команда В – 5 командных фолов в четверти. А1, ведущий мяч, и В1 **наказываются** фоломи друг **на** друге приблизительно в одно и то же время.

Интерпретация: Поскольку наказания за фол **обеим командам** не одинаковые, следовательно, это не является обоюдным фолом. Наказанием за фол А1 должно быть вбрасывание для команды В. Наказанием за фол В1 должны быть 2 штрафных броска А1. Судьи должны применять правило особых ситуаций и решить, какой из фолов произошел первым.

Если фол В1 произошел первым, А1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где произошли фолы.

Если фол А1 произошел первым, вбрасывание для команды В должно быть отменено. А1 должен выполнить 2 штрафных броска, и игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

35-5 **Пример:** Команда А имеет 2 командных фола, а команда В – 3 командных фола в четверти. Затем:

- (a) А1 и В1 толкают друг друга в борьбе за позицию под кольцом, когда команда А контролирует мяч.
- (b) При борьбе за подбор А1 и В1 толкают друг друга.
- (c) При получении передачи от А2, А1 и В1 толкают друг друга.

Интерпретация: Во всех случаях это **является** обоюдным фолом. Игра должна быть возобновлена:

- (a) и (c) Вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошли фолы.

- (b) Вбрасыванием в соответствии с процессом поочередного владения.

СТ. 36 ТЕХНИЧЕСКИЙ ФОЛ

36-1 **Определение.** Официальное предупреждение сделано игроку за действие или поведение, которое при повторении может привести к техническому фолу. Об этом предупреждении также должно быть сообщено **главному** тренеру данной команды, и оно должно применяться к любому члену этой команды в отношении любых подобных действий на оставшуюся часть игры. Официальное предупреждение должно быть сделано только в тот момент, когда мяч мертвый и игровые часы остановлены.

36-2 **Пример:** Члену команды А сделано предупреждение за:
(a) Помеху при вбрасывании.
(b) Свое поведение.
(c) Любое другое действие, которое при повторении может привести к техническому фолу.

Интерпретация: О предупреждении также должно быть сообщено **главному** тренеру А, и оно должно применяться ко всем членам команды А в отношении подобных действий на оставшуюся часть игры.

36-3 **Определение.** В тот момент, когда игрок находится в процессе броска, соперникам не разрешается дезориентировать данного игрока такими действиями, как расположение рук(-и) возле глаз игрока выполняющего бросок, громкий крик, сильное топание ногами или хлопание в ладоши рядом с игроком, выполняющим бросок. Это может привести к техническому фолу в том случае, если игрок, выполняющий бросок, поставлен в невыгодное положение этим действием, либо к предупреждению, если игрок, выполняющий бросок, не был поставлен в невыгодное положение.

36-4 **Пример:** А1 находится в процессе броска с игры в тот момент, когда В1 пытается дезориентировать А1 громким криком или сильно топая ногами по **игровой площадке**. Бросок с игры:
(a) Удачен.
(b) Неудачен.

Интерпретация:

- (a) Попадание А1 **должно** засчитываться. В1 должно быть сделано предупреждение, о котором также должно быть сообщено **главному** тренеру В. Если членам команды В уже было вынесено предупреждение за подобное действие, В1 должен быть наказан техническим фолом.
(b) В1 должен быть наказан техническим фолом.

36-5 **Определение.** Если судьи обнаруживают, что у одной из команд на игровой площадке одновременно находится более 5 игроков, ошибка должна быть исправлена как можно быстрее, причем команда соперников не должна быть поставлена в невыгодное положение.

При условии, что судьи и судьи-секретари выполнили свою работу правильно, 1 из игроков вышел на игровую площадку или остался на ней незаконно. Следовательно, судьи должны потребовать, чтобы 1 игрок немедленно покинул игровую площадку, и наказать техническим фолом **главного** тренера данной команды (записывается как 'В1'). **Главный** тренер ответственен за обеспечение правильности

проведения замены и должен следить за тем, чтобы замененный игрок немедленно покинул игровую площадку после замены.

36-6 **Пример:** В тот момент, когда игровые часы запущены, обнаруживается, что у команды А на игровой площадке находится более 5 игроков.

- (a) В момент обнаружения команда В (с 5 игроками) контролирует мяч.
- (b) В момент обнаружения команда А (более чем с 5 игроками) контролирует мяч.

Интерпретация:

- (a) Игра должна быть немедленно остановлена, если только команда В не будет поставлена в невыгодное положение.
 - (b) Игра должна быть немедленно остановлена.
- В обоих случаях игрок, который снова вступил в игру (или остался в игре) незаконно, должен покинуть игровую площадку. **Главный тренер А должен быть наказан техническим фолом**, записывается как 'В₁'.

36-7 **Определение.** После того как обнаруживается, что у одной из команд в игре принимает участие более 5 игроков, также выясняется, что во время незаконного участия в игре игрок данной команды набрал очки или был наказан фолом. Все эти очки должны оставаться в силе и любой(-ые) фол(-ы), совершенный(-е) этим игроком (или на этом игроке), должен(-ны) считаться фолом(-ами) игрока.

36-8 **Пример:** У команды А на игровой площадке находится 6 игроков в тот момент, когда игровые часы запущены. Это обнаруживается, когда игра остановлена после того, как:

- (a) А1 наказывается фолом в нападении.
- (b) А1 забрасывает мяч с игры.
- (c) В1 фолит на А1 во время выполнения им неудачного броска с игры.
- (d) Шестой игрок команды А покидает игровую площадку.

Интерпретация:

- (a) Фол А1 является фолом игрока.
 - (b) Зброшенный мяч с игры А1 должен засчитываться.
 - (c) А1 должен выполнить 2 или 3 штрафных броска.
- (a), (b) и (c) Шестой игрок команды А должен покинуть игровую площадку. Во всех случаях, **главный тренер А должен быть наказан техническим фолом**, записывается как 'В₁'.
- (d) **Главный** тренер А должен быть наказан техническим фолом, записывается как 'В₁'.

36-9 **Определение.** После того как игрок был проинформирован о том, что больше не имеет права участвовать в игре в результате совершения пятого фола, он снова вступает в игру. Незаконное участие должно быть наказано немедленно при обнаружении, причем команда соперников не должна быть поставлена в невыгодное положение.

36-10 **Пример:** После того, как В1 наказан своим пятым фолом, он проинформирован о том, что больше не имеет права участвовать в игре. Позже В1 снова вступает в игру во время замены. Незаконное участие в игре В1 обнаружено прежде, чем:

- (a) Мяч стал живым для возобновления игры.

Либо после того, как:

- (b) Мяч снова стал живым в то время, когда его контролирует команда А.
- (c) Мяч снова стал живым в то время, когда его контролирует команда В.
- (d) Мяч снова стал мертвым после **повторного** выхода В1 на игровую площадку.

Интерпретация:

- (a) В1 должен немедленно покинуть игру.
- (b) Игра должна быть немедленно остановлена, если только команда А не будет поставлена в невыгодное положение. В1 должен покинуть игровую площадку.
- (c) и (d) Игра должна быть немедленно остановлена. В1 должен покинуть игровую площадку.

Во всех случаях **главный тренер В должен быть наказан техническим фолом**, записывается как 'В1'.

36-11 **Определение.** После того как игрок был проинформирован о том, что **был наказан** своим пятым фолом, он снова вступает в игру и забрасывает мяч с игры, **наказывается** фолом, либо на нем совершает фол соперник прежде, чем незаконное участие обнаружено. Все очки, забитые данным игроком, должны быть засчитаны, и любой(-ые) фол(ы), совершенные игроком (или на игроке) должны считаться фолом(ами) игрока.

36-12 **Пример:** После **наказания своим** пятым фолом А1 проинформирован о том, что больше не имеет права участвовать в игре. Позже А1 снова вступает в игру во время замены. Незаконное участие в игре А1 обнаружено после того, как:

- (a) А1 забрасывает мяч с игры.
- (b) А1 **наказывается** фолом.
- (c) **В1 фолит на А1, ведущем мяч. Это пятый фол команды В в данной четверти.**

Интерпретация:

- (a) Зброшенный мяч с игры А1 должен засчитываться.
- (b) Фол А1 является фолом игрока и должен быть записан в протоколе после клетки с его пятым фолом.
- (c) Запасной, заменивший А1, должен выполнить 2 штрафных броска. Во всех случаях **главный тренер А должен быть наказан техническим фолом**, записывается как 'В1'.

36-13 **Определение.** После того как игрок не был проинформирован о том, что больше не имеет права играть в результате пятого фолла, он остается в игре или снова вступает в игру. Данный игрок должен покинуть игровую площадку немедленно при обнаружении ошибки, причем команда соперников не должна быть поставлена в невыгодное положение. Никакое наказание не должно быть наложено за незаконное участие игрока в игре. Если этот игрок забрасывает мяч с игры, **наказывается** фолом или на нем совершает фол соперник, то попадание с игры должно засчитываться и фол должен считаться фолом игрока.

- 36-14** **Пример:** A6 просит заменить A1. Затем мяч становится мертвым в результате фола A1. A6 вступает в игру. Судьи забывают сообщить A1 о том, что данный фол является его пятым фолом. Позже A1 снова вступает в игру во время замены. Незаконное участие в игре A1 обнаруживается **после того, как игровые часы были включены, когда:**
- (a) A1 забрасывает мяч с игры.
 - (b) A1 фолит на B1.
 - (c) B1 фолит на A1 во время неудачного броска с игры.

Интерпретация:

Никакое наказание не должно быть наложено за незаконное участие A1 в игре. Игра должна быть остановлена, причем команда B не должна быть поставлена в невыгодное положение. A1 должен немедленно покинуть игровую площадку и быть заменен запасным.

- (a) Зброшенный мяч с игры A1 должен засчитываться.
- (b) Фол A1 является фолом игрока. **Он должен быть наказан соответственно и записан** в протоколе после клетки с его пятым фолом.
- (d) Запасной, заменивший A1, должен выполнить 2 или 3 штрафных броска.

- 36-15** **Пример:** За 10 минут до начала игры **A1 наказывается техническим фолом**. Перед началом игры **главный** тренер B указывает B1 для выполнения 1 штрафного броска, однако B1 не является ни одним из 5 игроков стартового состава команды B.

Интерпретация: 1 из игроков **в** стартовой пятерки команды B должен выполнить штрафной бросок. Замена **не должна** быть предоставлена до начала игрового времени.

- 36-16** **Определение.** Когда игрок имитирует фол, следующая процедура должна быть применена:

- Не останавливая игру, судья дважды показывает соответствующий жест на предупреждение игрока за имитацию.
- В момент первой остановки часов, предупреждение должно быть сделано игроку и **главному** тренеру команды. Каждая команда имеет право на одно предупреждение.
- Если в следующий раз любой игрок этой команды имитирует фол, должен быть зафиксирован технический фол. Это положение также применимо, если игра не была остановлена для вынесения первого предупреждения любому игроку или **главному** тренеру данной команды.
- Если происходит чрезмерная имитация без какого-либо контакта, технический фол может быть зафиксирован немедленно, без вынесения предупреждения.

- 36-17** **Пример:** A1 ведёт мяч и против него защищается B1. A1 делает резкое движение головой, **пытаясь создать впечатление**, что на нем совершил фол B1. Позже в игре, A1 падает на **игровую площадку**, **пытаясь создать впечатление**, что B1 оттолкнул его.

Интерпретация: Судья делает предупреждение A1 за его первую имитацию движением головой, дважды показав соответствующий жест. A1 должен быть наказан техническим фолом за его вторую имитацию – падение на **игровую площадку** – даже несмотря на то, что

не было остановки игры для предупреждения за первую имитацию ни А1, ни **главному** тренеру А.

- 36-18** **Пример:** А1 ведёт мяч и против него защищается В1. А1 делает резкое движение головой, **пытаясь создать** впечатление, что на нем совершил фол В1. Позже в игре, В2 падает на **игровую площадку**, **пытаясь создать впечатление**, что А2 оттолкнул его.

Интерпретация: Судья делает первые предупреждения А1 и В2 за их имитации, дважды показав соответствующий жест. Во время следующей остановки игры, предупреждения должны быть сделаны А1, В2 и **главным** тренерам обеих команд.

- 36-19** **Определение.** Когда игрок падает на пол, имитируя фол, **чтобы** получить преимущество, спровоцировав незаслуженную фиксацию фола сопернику, или вызвать неспортивную атмосферу среди зрителей по отношению к судьям, такое поведение должно считаться неспортивным.

- 36-20** **Пример:** А1 ведет мяч к корзине в тот момент, когда В1 падает спиной на **игровую площадку** без контакта между этими игроками или с незначительным контактом А1, сопровождаясь театральным действием В1. Предупреждение за подобное действие уже было сделано игрокам команды В через **главного** тренера команды В.

Интерпретация: Подобное поведение является очевидно неспортивным и наносит вред нормальному проведению игры. **В1 должен быть наказан техническим фолом.**

- 36-21** **Определение.** Серьезная травма может произойти в результате чрезмерного размахивания локтями, особенно при борьбе за подбор и ситуациях плотной опеки игрока. Если подобное действие приводит к контакту, тогда может быть зафиксирован персональный, неспортивный или даже дисквалифицирующий фол. Если это действие не вызывает контакта, может быть зафиксирован технический фол.

- 36-22** **Пример:** А1 подбирает мяч и приземляется на **игровую площадку**. В1 сразу же плотно опекает А1. Не контактируя с В1, А1 чрезмерно размахивает локтями, **чтобы** запугать В1 или освободить достаточное пространство для поворота, передачи или ведения.

Интерпретация: Действие А1 не соответствует духу и цели Правил. **А1 может быть наказан техническим фолом.**

- 36-23** **Определение.** Игрок должен быть дисквалифицирован, когда он наказан 2 техническими фоломи.

- 36-24** **Пример:** А1 **наказывается** своим первым техническим фолом во время первой половины за повисание на кольце. **А1 наказывается вторым техническим фолом во время второй половины за свое** неспортивное поведение.

Интерпретация: А1 должен быть автоматически дисквалифицирован. Только этот второй технический фол подлежит наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не должно быть проведено. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда игрок **наказан** 2 техническими фоломи и **что он** должен быть дисквалифицирован.

- 36-25** **Определение** После того, как игрок **был наказан** своим пятым фолом, он становится удаленным игроком. После его пятого фола, за все последующие технические фолы данного игрока должен быть **наказан главный тренер**, записывается как 'B1'. Это также применимо, если одним из 5 фолов был технический или неспортивный фол. **Удаленный игрок не является дисквалифицированным** и может остаться в зоне скамейки своей команды.
- 36-26** **Пример:** B1 **наказывается** техническим фолом в первой четверти игры. В четвертой четверти B1 **наказывается** своим пятым фолом. Это второй фол команды B в данной четверти. **По пути** на скамейку своей команды, B1 **наказывается** техническим фолом.
- Интерпретация:** После получения пятого фола, B1 стал удаленным игроком. За все последующие технические фолы данного игрока должен быть **наказан главный тренер**, записывается как 'B1'. B1 не дисквалифицируется. Любой игрок команды A **должен** выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды A с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда **произошел** технический фол.
- 36-27** **Пример:** B1 **наказывается** неспортивным фолом в третьей четверти. В четвертой четверти B1 **наказывается** своим пятым фолом. Это третий фол команды B в данной четверти. **По пути** на скамейку своей команды, B1 наказывается техническим фолом.
- Интерпретация:** После получения пятого фола, B1 стал удаленным игроком. За все последующие технические фолы данного игрока должен быть наказан **главный тренер**, записывается как 'B1'. B1 не дисквалифицируется. Любой игрок команды A **должен** выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды A с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда **произошел** технический фол.
- 36-28** **Пример:** B1 совершает фол на A1, ведущим мяч, это пятый персональный фол B1 и второй фол команды B в данной четверти. **По пути** на скамейку своей команды, B1 наказывается дисквалифицирующим фолом.
- Интерпретация:** B1 дисквалифицируется и должен уйти в свою раздевалку. Дисквалифицирующий фол B1 должен быть записан в протоколе как D и главному тренеру B как 'B2'. Любой игрок команды A должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды A с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда A должна иметь 14 секунд на таймере для броска.
- 36-29** **Пример:** B1 совершает фол на A1, ведущим мяч. **Это** пятый персональный фол B1 и пятый фол команды B в данной четверти. **По пути** на скамейку своей команды, B1 наказывается дисквалифицирующим фолом.
- Интерпретация:** B1 дисквалифицируется и должен уйти в свою раздевалку. Дисквалифицирующий фол B1 должен быть записан в протоколе как D и главному тренеру B как 'B2'. A1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. После этого любой игрок команды A должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть

возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

36-30 **Определение.** Игрок должен быть дисквалифицирован, когда он наказан 1 техническим и 1 неспортивным фолом.

36-31 **Пример:** В первой половине А1 наказывается техническим фолом за задержку игры. Во второй половине А1 наказывается неспортивным фолом за чрезмерно грубый контакт на В1.

Интерпретация: А1 должен быть автоматически дисквалифицирован. Только этот неспортивный фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не должно быть проведено. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда игрок был наказан 1 техническим и 1 неспортивным фолом и что он должен быть автоматически дисквалифицирован. В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

36-32 **Пример:** В первой половине А1 наказывается неспортивным фолом за ненужный контакт с целью остановить продвижение атакующей команды в переходе от защиты к нападению. Во второй половине А2 ведет мяч в своей тыловой зоне, когда А1 наказывается техническим фолом за имитацию фولا при игре без мяча.

Интерпретация: А1 должен быть автоматически дисквалифицирован. Только этот технический фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не должно быть проведено. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда игрок был наказан 1 неспортивным и 1 техническим фолом и что он должен быть автоматически дисквалифицирован. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда был зафиксирован технический фол. Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.

36-33 **Определение.** Играющий главный тренер должен быть дисквалифицирован, если он был наказан следующими фолом:

- 2 техническими фолом в качестве игрока.
- 2 неспортивными фолом в качестве игрока.
- 1 неспортивным и 1 техническим фолом в качестве игрока.
- 1 техническим фолом в качестве главного тренера, записанным как 'С₁', и 1 неспортивным или техническим фолом в качестве игрока.
- 1 техническим фолом в качестве главного тренера, записанным как 'В₁' или 'В₂', 1 техническим фолом в качестве главного тренера, записанным как 'С₁' и 1 неспортивным или техническим фолом в качестве игрока.
- 2 техническими фолом в качестве главного тренера, записанными как 'В₁' или 'В₂', и 1 неспортивным или техническим фолом в качестве игрока.

- 2 техническими фоломи в качестве **главного** тренера, записанными как 'C₁'
- 1 техническим фолом в качестве **главного** тренера, записанным как 'C₁', и 2 техническими фоломи в качестве **главного** тренера, записанными как 'B₁' или 'B₂'.
- 3 техническими фоломи в качестве **главного** тренера, записанными как 'B₁' или 'B₂'.

36-34 Пример: В первой четверти играющий **главный** тренер А1 **наказывается** техническим фолом за имитацию фолоа как игрок. В четвертой четверти А2 ведет мяч, когда играющий **главный** тренер А1 **наказывается** техническим фолом за личное неспортивное поведение как **главный** тренер, записывается как 'C₁'.

Интерпретация: Играющий **главный** тренер А1 должен быть автоматически дисквалифицирован. Только этот второй технический фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не должно быть проведено. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда играющий **главный** тренер **был наказан** 1 техническим фолом в качестве игрока и 1 техническим фолом за личное неспортивное поведение в качестве **главного** тренера и **что он** должен быть **автоматически** дисквалифицирован. Любой игрок команды В **должен** выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда **произошел** технический фол. **Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.**

36-35 Пример: Во второй четверти играющий **главный** тренер А1 **наказывается** неспортивным фолом на В1 как игрок. В третьей четверти играющий **главный** тренер А1 **наказывается** техническим фолом за неспортивное поведение физиотерапевта, записывается как 'B₁'. В четвертой четверти А2 ведет мяч, когда А6 **наказывается** техническим фолом. Технический фол А6 должен быть записан главному тренеру А1 как 'B₁'.

Интерпретация: Играющий тренер А1 должен быть автоматически дисквалифицирован. Только этот второй технический фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не должно быть проведено. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда играющий тренер **наказан** 1 неспортивным фолом в качестве игрока и 2 технических фоломи в качестве **главного** тренера за поведение лиц на скамейке команды и **что он** должен быть **автоматически** дисквалифицирован. Любой игрок команды В **должен** выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда **произошел** технический фол А6. **Команда А должна иметь оставшееся время на таймере для броска.**

36-36 Пример: Во второй четверти играющий **главный** тренер А1 **наказывается** техническим фолом за свое личное неспортивное поведение как **главный** тренер, записан как 'C₁'. В четвертой четверти А1 **наказывается** неспортивным фолом на В1 как игрок.

Интерпретация: Играющий тренер А1 должен быть автоматически дисквалифицирован. Только этот неспортивный фол должен подлежать наказанию и никакое дополнительное наказание за дисквалификацию не должно быть проведено. Секретарь обязан немедленно проинформировать судью в том случае, когда играющий **главный** тренер **наказан** 1 техническим фолом за свое личное неспортивное поведение в качестве **главного** тренера и 1 неспортивным фолом в качестве игрока и **что он** должен быть автоматически дисквалифицирован. В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. **Команда В должна иметь** 14 секунд на таймере для броска.

36-37 Пример: С 21 секундой на таймере для броска А1 ведет мяч в своей тыловой зоне, когда В1 **наказывается** техническим фолом.

Интерпретация: Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда **произошел** технический фол. Команда А должна иметь новый 8 секундный период и **24 секунды на** таймере для броска.

36-38 Пример: С 21 секундой на таймере для броска А1 ведет мяч в своей тыловой зоне, когда А2 **наказывается** техническим фолом.

Интерпретация: Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда **произошел** технический фол. Команда А должна иметь 5 секунд, чтобы перевести мяч в передовую зону. **Команда А** должна иметь 21 секунду на таймере для броска.

36-39 Пример: В третьей четверти В1 наказывается неспортивным фолом на А2. В четвертой четверти В1 фолит на А1 при удачной попытке броска с игры. Судьи сомневаются, должен ли фол быть усилен до неспортивного фола. Старший судья использует просмотр IRS, во время которого В1 наказывается техническим фолом. Просмотр IRS подтверждает, что фол В1 на А1 был неспортивным.

Интерпретация: В1 должен быть автоматически дисквалифицирован за свой второй неспортивный фол. За технический фол, зафиксированный дисквалифицированному игроку, не может быть наказан ни В1, ни главный тренер В. Технический фол В1 должен быть проигнорирован. А1 должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. **Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.**

36-40 Определение. Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме, и будет проводиться вбрасывание с игроком, защищающимся против вбрасывающего, должна быть применена следующая процедура:

- Судья должен использовать предупреждающий жест неправильного пересечения ограничивающей линии перед тем, как передать мяч игроку, выполняющему вбрасывание.

- Если затем защитник перемещает любую часть своего тела через ограничивающую линию для того, чтобы помешать вбрасыванию, технический фол должен быть зафиксирован без дополнительного предупреждения.

Такая же процедура должна быть применена после удачного броска с игры и последнего **удачного** штрафного броска, когда мяч не передается игроку, выполняющему вбрасывание.

36-41 **Пример:** С 1:08, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти и с 11 секундами на таймере для броска, А1 держит мяч в руках для вбрасывания в своей передовой зоне. В1 **перемещает** свои руки через ограничивающую линию, чтобы заблокировать вбрасывание А1.

Интерпретация: Поскольку судья сделал предупреждение перед тем, как передать мяч А1, В1 должен быть наказан техническим фолом за помеху при вбрасывании. Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда **произошел** технический фол. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

36-42 **Пример:** С 1:08, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти и с 21 секундой на таймере для броска, А1 держит мяч в руках для выполнения вбрасывания в своей тыловой зоне. В1 **перемещает** свои руки через ограничивающую линию, чтобы заблокировать вбрасывание А1.

Интерпретация: Поскольку судья сделал предупреждение перед тем, как передать мяч А1, В1 должен быть наказан техническим фолом за помеху при вбрасывании. Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч в тот момент, когда **произошел** технический фол. Команда А должна иметь 24 секунды на таймере для броска.

36-43 **Определение.** Когда технический фол зафиксирован, наказание в виде штрафного броска должно быть проведено немедленно без подбора. После проведения штрафного броска, игра должна быть возобновлена с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда **произошел** технический фол.

36-44 **Пример:** В1 **фолит на А1** при попытке 2-очкового броска с игры. До проведения первого штрафного броска, **А2 наказывается техническим фолом.**

Интерпретация: **Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. После этого А1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.**

36-45 **Пример:** В1 **фолит на А1** при попытке 2-очкового броска с игры. После выполнения А1 первого из 2 штрафных бросков, **А2 наказывается техническим фолом.**

Интерпретация: **Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. После этого А1 должен выполнить свой**

второй штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена как после любого последнего штрафного броска.

36-46 **Пример:** Во время тайм-аута A2 наказывается техническим фолом.

Интерпретация: Тайм-аут должен быть завершен. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена с места, ближайшему к тому, где игра была прервана для тайм-аута.

36-47 **Пример:** Мяч находится в воздухе при броске A1 с игры, когда технический фол зафиксирован:

- (a) В1.
- (b) A2.

Интерпретация: После проведения штрафного броска:

- (a) Любым игроком команды А за технический фол В1,
- (b) Любым игроком команды В за технический фол А2,

Если мяч после броска A1 попадает в корзину, попадание должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с любого места за лицевой линией.

Если мяч после броска A1 не попадает в корзину, игра должна быть возобновлена вбрасыванием в соответствии с процессом поочередного владения.

36-48 **Пример:** Мяч находится в воздухе при броске A1 с игры, когда технический фол зафиксирован врачом:

- (a) Команды В.
- (b) Команды А.

Интерпретация: После проведения штрафного броска:

- (a) Любым игроком команды А за технический фол врача команды В,
- (b) Любым игроком команды В за технический фол врача команды А,

Если мяч после броска A1 попадает в корзину, попадание должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с любого места за лицевой линией.

Если мяч после броска A1 не попадает в корзину, игра должна быть возобновлена вбрасыванием в соответствии с процессом поочередного владения.

36-49 **Пример:** A1 держит мяч в руках, находясь в процессе броска, когда зафиксирован технический фол:

- (a) В1.
- (b) A2.

Интерпретация: После проведения штрафного броска:

- (a) Любым игроком команды А за технический фол В1:
 - Если мяч после броска A1 попадает в корзину, попадание должно засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с любого места за лицевой линией.
 - Если мяч после броска A1 не попадает в корзину, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, где находился мяч, когда произошел технический фол.
- (b) Любым игроком команды В за технический фол А2,

- Если мяч после броска А1 попадает в корзину, попадание не **должно** засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, **ближайшего к тому**, где находился мяч, когда **произошел** технический фол.
- Если мяч после броска А1 не попадает в корзину, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда **произошел** технический фол.

36-50

Пример: А1 держит мяч в руках, находясь в процессе броска, когда технический фол зафиксирован врачом:

- (а) Команды В.
- (b) Команды А.

Интерпретация: После проведения штрафного броска:

- (а) Любым игроком команды А за технический фол врача команды В:
 - Если мяч после броска А1 попадает в корзину, попадание **должно** засчитываться. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с любого места за лицевой линией.
 - Если мяч после броска А1 не попадает в корзину, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, **ближайшего к тому**, где находился мяч, когда **произошел** технический фол.
- (b) Любым игроком команды В за технический фол врача команды А,
 - Если мяч после броска А1 попадает в корзину, попадание не засчитывается. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, **ближайшего к тому**, где находился мяч, когда **произошел** технический фол.
 - Если мяч после броска А1 не попадает в корзину, игра должна **быть возобновлена** вбрасыванием команды А с места, **ближайшего к тому**, где находился мяч, когда **произошел** технический фол.

36-51

Пример: Вскоре после того, как прозвучал сигнал игровых часов об окончании первой четверти, А1 наказывается техническим фолом.

Интерпретация: Перед началом второй четверти любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Команда, имеющая право по стрелке, должна начать вторую четверть вбрасыванием с продолжения центральной линии с 24 секундами на таймере для броска.

СТ. 37 НЕСПОРТИВНЫЙ ФОЛ

37-1 **Определение.** Игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме, и мяч находится за пределами игровой площадки для вбрасывания и все еще в руках судьи или уже в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание. В случае, если в этот момент защитник на игровой площадке вызывает контакт с игроком нападающей команды, находящимся на игровой площадке, и фиксируется фол, то он является неспортивным.

37-2 **Пример:** С 0:53, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти A1, вбрасывающий мяч, держит мяч в руках либо мяч находится в его распоряжении для вбрасывания в тот момент, когда B2 контактирует с A2 на игровой площадке. Фиксируется фол B2.

Интерпретация: Очевидно, что B2 не предпринимал никакой попытки сыграть в мяч и получил преимущество, не позволив игровым часам включиться. B2 должен быть наказан неспортивным фолом без предупреждения. A2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды A с линии вбрасывания в своей передовой зоне, Команда A должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

37-3 **Пример:** С 0:53, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, A1 держит мяч в руках либо мяч находится в его распоряжении для выполнения вбрасывания в тот момент, когда A2 контактирует с B2 на игровой площадке. Фиксируется фол A2.

Интерпретация: A2 не получил преимущества, будучи наказанным фолом. A2 должен быть наказан персональным фолом, если только не произошел жесткий контакт, зафиксированный как неспортивный фол. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды B с места, ближайшего к тому, где произошел фол.

37-4 **Определение.** Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в каждом овертайме и после того, как мяч покинул руки игрока, выполняющего вбрасывание, защитник, чтобы остановить или не включать игровые часы вызывает контакт с нападающим, который только готовится получить мяч или уже получил мяч на игровой площадке. Если такой контакт является законной попыткой сыграть непосредственно в мяч, этот контакт должен немедленно быть зафиксирован как персональный фол, если только не происходит жесткий контакт, зафиксированный как неспортивный или дисквалифицирующий фол.

37-5 **Пример:** С 1:02, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, при счете A:83 – B:80, мяч покинул руки A1 при вбрасывании в тот момент, когда B2 контактирует на игровой площадке с A2, который готовится получить мяч. Фиксируется фол B2.

Интерпретация: B2 должен быть наказан персональным фолом, если только контакт B2 не является законной попыткой сыграть непосредственно в мяч или жесткость контакта B2 требует фиксации неспортивного или дисквалифицирующего фола. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды A с места, ближайшего к тому, где был зафиксирован фол.

- 37-6** **Пример:** С 1:02, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, при счете А:83 – В:80 мяч покинул руки А1 при вбрасывании в тот момент, когда А2 контактирует с В2 на игровой площадке. А2 наказывается фолом на В2.
- Интерпретация:** А2 не получил преимущества, будучи наказанным фолом. Персональный фол должен быть немедленно зафиксирован А2, если только не происходит жесткий контакт, зафиксированный как неспортивный фол. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где произошел фол.
- 37-7** **Пример:** С 1:02, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, при счете А:83 – В:80 мяч покинул руки А1 при вбрасывании в тот момент, когда В2 контактирует с А2 в другой области игровой площадки относительно того места, где проводится вбрасывание. В2 наказывается фолом на А2.
- Интерпретация:** Очевидно, что В2 не предпринимал никакой попытки сыграть в мяч и получил преимущество в результате того, что не позволил игровым часам включиться. В2 должен быть наказан неспортивным фолом без предупреждения. А2 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.
- 37-8** **Определение.** Контакт защитника сзади или сбоку с соперником при попытке остановить быстрый прорыв, если нет других защитников между нападающим и корзиной соперников, должен фиксироваться как неспортивный фол только до того момента, пока нападающий не начал процесса броска. Однако отсутствие законной попытки сыграть непосредственно в мяч или любой жесткий контакт могут быть зафиксированы как неспортивный фол в любое время в течение игры.
- 37-9** **Пример:** А1 ведет мяч к корзине в быстром прорыве и нет никого из защитников между ним и корзиной соперников: В1 неправильно контактирует с ним сзади и фиксируется фол.
- Интерпретация:** Это является неспортивным фолом.
- 37-10** **Пример:** Завершая свой быстрый прорыв и прежде, чем А1 берет мяч в руки для начала процесса броска, В1 контактирует с рукой А1 сзади:
- (a) Пытаясь отобрать мяч.
 - (b) Вызывая чрезмерно жесткий контакт.
- Интерпретация:** В обоих случаях это является неспортивным фолом.
- 37-11** **Пример:** Завершая быстрый прорыв, А1 держит мяч в руках в процессе броска в тот момент, когда В1 контактирует с рукой А1 сзади:
- (a) При попытке накрыть мяч.
 - (b) Вызывая чрезмерно жесткий контакт.
- Интерпретация:**
- (a) Это является персональным фолом.
 - (b) Это является неспортивным фолом.
- 37-12** **Определение.** После того, как игрок был наказан своим пятым фолом, он становится удаленным игроком. Любой последующий технический,

неспортивный или дисквалифицирующий фол должен подлежать соответствующему наказанию.

37-13 Пример: A1 **наказывается** своим пятым фолом. **По пути** на скамейку своей команды A1 **наказывается неспортивным фолом за толчок В1**.

Интерпретация: A1 стал удаленным игроком. За неспортивный фол A1 должен быть наказан **главный** тренер А техническим фолом, записан как 'В1'. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда **произошел** неспортивный фол А1.

37-14 Пример: A1 **наказывается** своим пятым фолом. **По пути** на скамейку своей команды A1 **наказывается техническим фолом за словесное оскорбление судьи**.

Интерпретация: A1 стал удаленным игроком. За технический фол A1 должен быть наказан **главный** тренер А, записан как 'В1'. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, ближайшего к тому, где находился мяч, когда **произошел** технический фол.

37-15 Пример: A1 **наказывается** своим пятым фолом. Это второй фол команды А в данной четверти. **По пути** на скамейку своей команды A1 **наказывается неспортивным фолом за толчок В1**. В1 в ответ толкает A1. В1 **наказывается** неспортивным фолом.

Интерпретация: A1 стал удаленным игроком. За неспортивный фол A1 должен быть наказан **главный** тренер А техническим фолом, записан как 'В1'. За неспортивный фол В1 должен быть наказан сам игрок, записан как 'U2'. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игрок, заменивший A1, должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. **Команда А должна иметь** 14 секунд на таймере для броска.

СТ. 38 ДИСКВАЛИФИЦИРУЮЩИЙ ФОЛ

38-1 **Определение.** Любое дисквалифицированное лицо больше не является членом команды, **главным** тренером, **первым** помощником тренера, запасным, удаленным игроком или любым сопровождающим членом делегации. Следовательно, оно больше не может быть наказано за **любое** неспортивное поведение.

38-2 **Пример:** A1 дисквалифицируется за **свое** вопиющее неспортивное поведение. **A1** покидает игровую площадку и устно оскорбляет судью.

Интерпретация: A1 уже дисквалифицирован и больше не может быть наказан за его словесные оскорбления. Судья или комиссар (если присутствует) должен направить рапорт с описанием инцидента в организацию, проводящую соревнование.

38-3 **Определение.** Когда игрок дисквалифицируется за вопиющее неспортивное действие, не связанное с контактом с соперником, наказание является таким же, как и за дисквалифицирующий фол в результате контакта с соперником.

38-4 **Пример:** A1 совершает пробежку. Выражая недовольство, он устно оскорбляет судью. A1 наказывается дисквалифицирующим фолом.

Интерпретация: A1 стал дисквалифицированным игроком. За дисквалифицирующий фол **A1** наказывается сам игрок, записан как 'D₂'. Любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. **Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.**

38-5 **Определение.** Когда **первый** помощник тренера, запасной, удаленный игрок или сопровождающий член делегации дисквалифицируется, **главный** тренер должен быть наказан техническим фолом, как 'B₂'. Наказание должно быть таким же, как за любой другой дисквалифицирующий фол.

38-6 **Пример:** A1 **наказывается** своим пятым персональным фолом. Это второй фол команды А в данной четверти. **По пути на скамейку своей команды, A1 словесно оскорбляет судью.** A1 наказывается дисквалифицирующим фолом.

Интерпретация: A1 стал дисквалифицированным игроком. За его дисквалифицирующий фол наказывается **главный** тренер А, записан как 'B₂'. Любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне.

38-7 **Определение:** Дисквалифицирующий фол – это **любое** вопиющее неспортивное действие игрока, **главного** тренера, **первого** помощника тренера, запасного, удаленного игрока или любого сопровождающего члена делегации. **Дисквалифицирующим фол** может быть совершен **на:**

- (a) **Человеке** из команды-соперников, судье, судье-секретаре и комиссаре.
- (b) **Любом** члене своей команды.

(с) Любом из вышеперечисленных людей за любые умышленные физические действия, повреждающие игровое оборудование.

38-8

Пример: Следующие вопиющие неспортивные действия происходят:

(а) В третьей четверти А1, ударяет кулаком своего партнера по команде А2.

(b) А1 покидает игровую площадку и ударяет кулаком зрителя.

(с) А6, находясь в зоне скамейки своей команды, ударяет своего партнера по команде А7.

(d) А6 ударяет по секретарскому столу и повреждает таймер для броска.

Интерпретация:

(а) и (b) А1 должен быть дисквалифицирован. За дисквалифицирующий фол А1 должен быть наказан сам игрок, записан как 'D₂'.

(с) и (d) А6 должен быть дисквалифицирован. За дисквалифицирующий фол А6 должен быть наказан главный тренер, записан как 'B₂'.

Любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

СТ. 39 ДРАКА

39-1 **Определение.** Если после драки все наказания компенсировали друг друга, команде, которая контролировала мяч в тот момент, когда началась драка, должно быть предоставлено вбрасывание с линии вбрасывания в своей передовой зоне, и должно **показываться** на таймере для броска только **оставшееся время**, когда игра была остановлена.

39-2 **Пример:** Команда А владеет мячом в течение:
а) 20 секунд,
б) 5 секунд,
когда происходит ситуация, которая может привести к драке. Судьи дисквалифицируют по 2 запасных каждой команды за покидание пределов **зон скамеек своих команд**.

Интерпретация: Команде А, которая контролировала мяч перед тем, как началась драка, должно быть предоставлено вбрасывание с линии вбрасывания в своей передовой зоне с:

- а) 4 секундами,
 - б) 19 секундами
- на таймере для броска.

39-3 **Определение.** **Главный** тренер должен быть наказан техническим фолом за собственную дисквалификацию, своего **первого** помощника (если один из них или оба не оказывают помощи судьям в поддержании или восстановлении порядка), запасного, удаленного игрока или сопровождающего члена делегации за покидание зоны скамейки команды **во время драки**. Данный технический фол должен быть записан как 'В₂'. Наказанием должно быть предоставление 2 штрафных бросков и владения мячом для команды соперников.

За каждый дополнительный дисквалифицирующий фол наказанием должно быть предоставление 2 штрафных бросков и владения мячом для команды соперников.

Все наказания должны быть проведены, за исключением компенсации одинаковых наказаний **обеих** команд. В данном случае игра должна быть возобновлена вбрасыванием с линии вбрасывания в передовой зоне команды как после любого другого дисквалифицирующего фола. Таймер для броска должен **показывать** 14 секунд.

39-4 **Пример:** **Во время драки** А₆ вышел на игровую площадку и вследствие этого был дисквалифицирован.

Интерпретация: **Главный** тренер А должен быть наказан техническим фолом, записан как 'В₂'. Любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. **Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска**.

39-5 **Пример:** А₁ и В₁ начинают драку на игровой площадке. А₆ и В₆ выходят на площадку, но не принимают участия в драке. А₇ также выходит на площадку и ударяет В₁ кулаком в лицо.

Интерпретация: А₁ и В₁ должны быть дисквалифицированы, записаны как 'D_c'. А₇ должен быть дисквалифицирован, записан как 'D₂'. В протоколе оставшиеся клетки для фолов А₇ должны быть

заполнены 'F'. А6 и В6 должны быть дисквалифицированы за выход на игровую площадку во время драки. **Главный** тренер А и **главный** тренер В должны быть наказаны техническими фоломи, записаны как 'Bc'. В протоколе оставшиеся клетки для фолов А6 и В6 должны быть заполнены 'F'. Наказания за оба дисквалифицирующих (А1 и В1) и за оба технических фолоа (А6 и В6) **должны** компенсировать друг друга. Игрок, заменивший В1, должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. **Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.**

39-6 **Пример:** А1 и В1 начинают **драку** на игровой площадке. А6 и менеджер команды А выходят на площадку и принимают активное участие в драке.

Интерпретация: А1 и В1 должны быть дисквалифицированы, записаны как 'Dc'. Наказания за оба дисквалифицирующих фолоа (А1, В1) **должны** компенсировать друг друга. **Главный** тренер А должен быть наказан техническим фолом, записан как 'B2'. А6 должен быть дисквалифицирован, записан как 'D2'. В протоколе оставшиеся клетки для фолов А6 должны быть заполнены 'F'. Менеджер команды А также должен быть дисквалифицирован. За его дисквалифицирующий фол должен быть наказан **главный** тренер А, записан как 'B2'.

Любой(-ые) игрок(-и) команды В должен(-ы) выполнить 6 штрафных бросков (2 штрафных броска за технический фол **главного** тренера А за покидание А6 и менеджера команды А зоны скамейки команды, 2 штрафных броска за дисквалифицирующий фол А6 за его активное участие в драке, 2 штрафных броска за технический фол **главного** тренера А за дисквалификацию менеджера команды А за его активное участие в драке).

Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. **Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.**

39-7 **Пример:** **Главный тренер А покидает зону скамейки команды и активно участвует в драке на игровой площадке.**

Интерпретация: **Главный тренер А должен быть наказан дисквалифицирующим фолом за покидание зоны скамейки команды, записывается в протокол как 'D2'. Дополнительно, главный тренер А должен быть наказан другим дисквалифицирующим фолом за сильный толчок В3 во время драки, записывается в протокол как 'D2'. В протоколе оставшиеся клетки для фолов главного тренера А должны быть заполнены 'F'. Любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Затем В3 должен выполнить два штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда В должна иметь 14 секунд на таймере для броска.**

СТ. 42 ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ

42-1 **Определение.** В особых ситуациях, когда необходимо провести несколько наказаний в один и тот же период остановки часов, судьи должны обращать особое внимание на порядок, в котором произошли нарушения или фолы, при определении того, какие наказания должны быть проведены, а какие наказания отменены.

42-2 **Пример:** Мяч при броске с игры в прыжке А1 находится в воздухе, когда звучит сигнал таймера для броска. После сигнала, когда А1 все еще находится в воздухе, В1 наказывается неспортивным фолом на А1 и:

- (a) Мяч не попадает по кольцу.
- (b) Мяч касается кольца, но не попадает в корзину.
- (c) Мяч попадает в корзину.

Интерпретация: Во всех случаях неспортивный фол В1 не может быть проигнорирован.

- (a) В1 фолит на А1, находящемся в процессе броска с игры. Нарушение командой А времени для броска (мяч не попадает по кольцу) должно быть проигнорировано, так как оно произошло после неспортивного фола. А1 должен выполнить 2 или 3 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне.
- (b) Нарушения времени для броска не произошло. А1 должен выполнить 2 или 3 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне.
- (c) А1 должно быть засчитано 2 или 3 очка и предоставлен 1 дополнительный штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне.

42-3 **Пример:** В1 фолит на А1, находящемся в процессе броска с игры. После фола, когда А1 все еще находится в процессе броска, В2 фолит на А1.

Интерпретация: Фол В2 должен быть проигнорирован, за исключением неспортивного или дисквалифицирующего фола.

42-4 **Пример:** В1 наказывается неспортивным фолом на А1. После этого фола главный тренер А и главный тренер В наказываются техническими фолом.

Интерпретация: Одинаковые наказания должны быть скомпенсированы в том порядке, в котором они произошли. Поэтому должны быть скомпенсированы наказания за технические фолы главных тренеров. А1 должен выполнить два штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

42-5 **Пример:** В1 наказывается фолом на А1, выполняющем удачный бросок с игры. Затем А1 наказывается техническим фолом.

Интерпретация: Попадание А1 должно засчитываться. Наказания за оба фолы одинаковые и должны компенсировать друг друга. Игра должна быть возобновлена как после любого попадания с игры.

42-6 Пример: В1 наказывается неспортивным фолом на А1, выполняющем удачный бросок с игры. Затем А1 наказывается техническим фолом.

Интерпретация: Попадание А1 должно засчитываться. Наказания за оба фолы не одинаковые и не должны компенсировать друг друга. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. А1 должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне.

42-7 Пример: В1 отталкивает А1. В1 наказывается персональным фолом. Это третий фол команды В в данной четверти. Затем А1 наказывается неспортивным фолом за удар В1 локтем.

Интерпретация: Это не является обоюдным фолом. Наказания за оба фолы не одинаковые и не должны компенсировать друг друга. В1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне.

42-8 Пример: В1 фолит на А1, ведущем мяч. Это третий фол команды В в данной четверти. После этого А1 бросает мяч в тело В1 (руки, ноги, туловище и т.д.).

Интерпретация: В1 наказывается персональным фолом. А1 наказывается техническим фолом. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где произошел фол В1.

42-9 Пример: В1 фолит на А1, ведущем мяч. Это пятый фол команды В в данной четверти. После этого А1 с близкого расстояния бросает мяч в лицо (голову) В1.

Интерпретация: В1 наказывается персональным фолом. А1 наказывается дисквалифицирующим фолом. Игрок, заменивший А1, должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. После этого любой игрок команды В должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне.

42-10 Пример: В1 фолит на А1, ведущем мяч. Это третий фол команды В в данной четверти. После этого А1 с близкого расстояния бросает мяч в лицо (голову) В1.

Интерпретация: В1 наказывается персональным фолом. А1 наказывается дисквалифицирующим фолом. Любому игроку команды В предоставляется 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с линии вбрасывания в своей передовой зоне.

42-11 Пример: В1 фолит на А1, ведущем мяч. Это пятый фол команды В в данной четверти. После этого А1 бросает мяч в тело В1 (руки, ноги, туловище и т.д.).

Интерпретация: В1 наказывается персональным фолом. А1 наказывается техническим фолом. Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора. А1 должен выполнить 2 штрафных броска и игра должна продолжиться как после любого последнего штрафного броска.

42-12 Пример: С 8 секундами на таймере для броска В1 в своей тыловой зоне **наказывается** фолом на А1. После этого В2 **наказывается** техническим фолом.

- (a) Фол В1 – четвертый для команды В **и** технический фол В2 – пятый фол команды В в данной четверти.
- (b) Фол В1 – пятый для команды В **и** технический фол В2 – шестой фол команды В в данной четверти.
- (c) На А1 совершен фол в процессе броска и мяч не **попадает** в корзину.
- (d) На А1 совершен фол в процессе броска и мяч **попадает** в корзину.

Интерпретация: Во всех случаях **за технический фол** любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок **без** подбора. После штрафного броска:

- (a) Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где **произошел** фол на А1. **Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.**
- (b) А1 должен выполнить 2 штрафных броска и игра должна продолжиться как после любого последнего штрафного броска.
- (c) А1 должен выполнить 2 или 3 штрафных броска и игра должна продолжиться как после любого последнего штрафного броска.
- (d) Попадание А1 **должно** засчитываться. А1 должен выполнить 1 штрафной бросок и игра должна продолжиться как после любого последнего штрафного броска.

42-13 Пример: С 8 секундами на таймере для броска В1 **наказывается** неспортивным фолом на А1. После этого:

- (a) А2
- (b) В2 **наказывается** техническим фолом.

Интерпретация:

- (a) Любой игрок команды В должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора.
- (b) Любой игрок команды А должен выполнить 1 штрафной бросок без подбора.

В обоих случаях, после штрафного броска за технический фол, А1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с линии вбрасывания в своей передовой зоне. **Команда А должна иметь 14 секунд на таймере для броска.**

42-14 Определение. Если обоюдные фолы или фолы с одинаковыми наказаниями **назначены** во время проведения штрафных бросков, то фолы **должны быть записаны в протокол, однако наказания не должны быть** проведены.

42-15 Пример: А1 предоставляются 2 штрафных броска. После первого штрафного броска:

- (c) А2 и В2 **наказываются** обоюдным фолом.

(d) A2 и B2 **наказываются** техническими фоломи.

Интерпретация: Наказания за фолы A2 и B2 должны быть отменены. A1 должен выполнить **свой** второй штрафной бросок. Игра должна быть возобновлена, как и после любого последнего штрафного броска.

42-16 Пример: A1 предоставляются 2 штрафных броска. Оба штрафных броска удачны. Прежде, чем мяч снова становится живым после последнего штрафного броска:

(a) A2 и B2 **наказываются** обоюдным фолом.

(b) A2 и B2 **наказываются** техническими фоломи.

Интерпретация: Наказания за фолы A2 и B2 должны быть отменены. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием с лицевой линии, как и после любого удачного последнего штрафного броска.

42-17 Определение. Если фиксируется технический фол, наказание в виде штрафного броска должно быть проведено немедленно без подбора. Это не применяется к наказанию техническим фолом главного тренера за дисквалификацию первого помощника тренера, запасного, удаленного игрока и сопровождающего члена делегации. Наказание за такой технический фол (2 штрафных броска и вбрасывание с линии вбрасывания в передовой зоне команды) должно быть проведено в том порядке, в котором произошли все фолы и нарушения, если только они не были отменены.

42-18 Пример: B1 фолит на A1. Это пятый фол команды B в данной четверти. На игровой площадке происходит ситуация, которая может привести к драке. A6 выходит на игровую площадку, но не принимает активного участия в драке. Главный тренер A наказывается техническим фолом, записан как 'B2'.

Интерпретация: A6 должен быть дисквалифицирован за выход на игровую площадку во время драки. A1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Любой игрок команды B должен выполнить 2 штрафных броска за технический фол главного тренера A. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды B с линии вбрасывания в своей передовой зоне. Команда B должна иметь 14 секунд на таймере для броска.

42-19 Определение. В случае обоюдных фолов и после компенсации одинаковых наказаний против обеих команд (если нет других наказаний, которые осталось провести) игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды, которая контролировала мяч или имела право на владение мячом перед первым несоблюдением Правил.

В том случае, если ни одна из команд не контролировала мяч или не имела права на владение мячом перед первым несоблюдением Правил, происходит ситуация спорного броска. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием в соответствии с процессом поочередного владения.

42-20 Пример: Во время перерыва в игре между первой и второй четвертью A1 и B1 **наказываются** дисквалифицирующими фоломи либо **главный** тренер A и **главный** тренер B **наказываются** техническими фоломи.

Стрелка **у**казывает в пользу:

(a) Команды A.

(b) Команды В.

Интерпретация:

- (a) Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с продолжения центральной линии напротив секретарского стола. **Когда** мяч касается игрока на игровой площадке или мяча правильно касается игрок на игровой площадке, направление стрелки **д** должно быть изменено в пользу команды В.
- (b) Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения центральной линии напротив секретарского стола. **Когда** мяч касается или мяча правильно касается игрок на игровой площадке, направление стрелки **д** должно быть изменено в пользу команды А.

СТ. 44 ИСПРАВЛЯЕМЫЕ ОШИБКИ

44-1 **Определение.** Для того чтобы быть исправляемой, ошибка должна быть обнаружена судьями, судьями-секретарями или комиссаром (если присутствует) прежде, чем мяч станет живым после того, как он в первый раз стал мертвым после включения игровых часов вслед за ошибкой. Т.е.:

Происходит ошибка во время мертвого мяча	Ошибка исправляемая
Мяч живой	Ошибка исправляемая
Игровые часы включены или продолжают идти	Ошибка исправляемая
Мяч мертвый	Ошибка исправляемая
Мяч живой	Ошибка больше не является исправляемой

После исправления ошибки игра должна быть возобновлена и мяч должен быть предоставлен команде, которая имела право на владение мячом в тот момент, когда игра была прервана для исправления ошибки.

44-2 **Пример:** В1 фолит на А1. Это четвертый фол команды В в данной четверти. А1 ошибочно предоставляются 2 штрафных броска. После удачного последнего штрафного броска игра продолжается. В2 получает мяч на площадке, ведет его и забрасывает в корзину.

Ошибка обнаруживается:

(а) Прежде, чем

(b) После того, как

мяч оказался в распоряжении игрока команды А для вбрасывания с лицевой линии.

Интерпретация:

Попадание В2 должно засчитываться.

(а) Ошибка все еще является исправляемой. Любой удачный штрафной бросок должен быть отменен. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с лицевой линии, где игра была прервана для исправления ошибки.

(b) Ошибка больше не является исправляемой, и игра продолжается.

44-3 **Пример:** В1 фолит на А1. Это пятый фол команды В в данной четверти. А1 предоставляются 2 штрафных броска. После удачного первого штрафного броска, В2 ошибочно берет мяч и передает его с лицевой линии на В3. С 18 секундами на таймере для броска В3 ведет мяч в своей передовой зоне, когда ошибка непредоставления А1 второго штрафного броска обнаруживается.

Интерпретация: Игра должна быть немедленно остановлена. А1 должен выполнить второй штрафной бросок без подбора. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с места, где игра была прервана. Команда В должна иметь 18 секунд на таймере для броска.

44-4 **Определение:** Если ошибка заключается в выполнении штрафного(-ых) броска(-ов) не тем игроком, то штрафной(-ые) бросок(-ки), должен(-ны) быть отменен(-ы). Мяч должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания напротив линии штрафного броска, за исключением ситуации, когда игра уже началась. В этом случае мяч

должен быть предоставлен команде соперников для вбрасывания с места, ближайшего к тому, где игра была прервана, если только не должны быть проведены наказания за дальнейшие несоблюдения Правил. Если судьи обнаруживают, что не тот игрок намеревается выполнить штрафной(-ые) бросок(-ки), прежде, чем мяч покинул руки игрока при выполнении первого штрафного броска, то он должен быть немедленно замещен на правильного игрока для выполнения штрафного(-ых) броска(-ов) без какого-либо наказания.

44-5 Пример: В1 фолит на А1. Это шестой фол команды В в данной четверти. А1 предоставляются 2 штрафных броска. Вместо А1 2 штрафных броска выполняет А2. Ошибка обнаруживается:

- (a) Прежде, чем мяч покинул руки А2 при выполнении первого штрафного броска.
- (b) После того, как мяч покинул руки А2 при выполнении первого штрафного броска.
- (c) После удачного второго штрафного броска.

Интерпретация:

- (a) Ошибка должна быть немедленно исправлена. А1 должен выполнить 2 штрафных броска без какого-либо наказания для команды А.
- (b) и (c) 2 штрафных броска должны быть отменены. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне.

Если фол В1 является неспортивным, право на владение мячом как часть наказания отменяется. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне.

44-6 Пример: В1 фолит на А1, выполняющем неудачную попытку 2-очкового броска. После этого главный тренер В наказывается техническим фолом. Вместо А1, который должен был выполнить 2 штрафных броска за фол В1, все 3 штрафных броска выполняет А2. Ошибка обнаруживается прежде, чем мяч покинул руки А2 для выполнения третьего штрафного броска.

Интерпретация: Первый штрафной бросок в качестве наказания за технический фол был выполнен А2 правильно. Следующие 2 штрафных броска, выполненные А2 вместо А1, должны быть отменены. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне.

44-7 Пример: В1 фолит на А1, когда звучит сигнал игровых часов об окончании третьей четверти. Это шестой фол команды В в данной четверти. А1 предоставляются 2 штрафных броска. Вместо А1 2 штрафных броска выполняет А2. Ошибка обнаруживается после того, как мяч покинул руки А2 во время своего первого штрафного броска.

Интерпретация: 2 штрафных броска должны быть отменены. Четвертая четверть должна начинаться вбрасыванием команды В с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне. Команда В должна иметь 24 секунды на таймере для броска. Направление стрелки остается неизменным.

- 44-8** **Определение.** После того как ошибка исправлена, игра должна быть возобновлена с места, ближайшего к тому, где игра была прервана для исправления ошибки, если только исправление не заключается в предоставлении положенного(-ых) штрафного(-ых) броска(-ов) и:
- (а) Если не произошло смены командного владения мячом с момента совершения ошибки, тогда игра должна быть возобновлена, как и после любого(-ых) последнего(-их) штрафного(-ых) броска(-ов).
 - (б) Если не произошло смены командного владения мячом с момента совершения ошибки и та же команда забросила мяч, тогда ошибка должна быть проигнорирована и игра должна быть возобновлена, как после любого попадания с игры.
- 44-9** **Пример:** В1 фолит на А1. Это пятый фол команды В в данной четверти. А1 ошибочно предоставляется вбрасывание вместо 2 штрафных бросков. А2 ведет мяч, когда В2 выбивает мяч в аут. Главный тренер А просит предоставить тайм-аут. Во время тайм-аута судьи обнаруживают ошибку либо их внимание привлечено к тому, что А1 должны были быть предоставлены 2 штрафных броска.
- Интерпретация:** А1 должен выполнить 2 штрафных броска, и игра должна продолжиться, как после любого последнего штрафного броска.
- 44-10** **Пример:** В1 фолит на А1. Это пятый фол команды В в данной четверти. А1 ошибочно предоставляется вбрасывание вместо 2 штрафных бросков. После вбрасывания В1 фолит на А2, выполняющем неудачную попытку броска с игры. А2 предоставляются 2 штрафных броска. Команде А предоставляется тайм-аут. Во время тайм-аута судьи обнаруживают ошибку либо их внимание привлечено к тому, что А1 должны были быть предоставлены 2 штрафных броска.
- Интерпретация:** А1 должен выполнить 2 штрафных броска без подбора. Затем А2 должен выполнить 2 штрафных броска и игра должна продолжиться, как после любого последнего штрафного броска.
- 44-11** **Пример:** В1 фолит на А1. Это пятый фол команды В в данной четверти. А1 ошибочно предоставляется вбрасывание вместо 2 штрафных бросков. После вбрасывания А2 забрасывает мяч с игры. Прежде чем мяч стал живым, судьи обнаруживают ошибку.
- Интерпретация:** Ошибка игнорируется. Игра должна быть возобновлена, как после любого попадания с игры.
- 44-12** **Определение.** Ошибка в отсчете времени, включающая упущенное или не включенное время на игровых часах, может быть исправлена судьями в любое время до того, как старший судья подписал протокол.
- 44-13** **Пример:** С 0:07 секундами, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти и со счетом команда А 76 – команда В 76, команде А предоставляется вбрасывание из своей передовой зоны. После того, как мяч коснулся игрока на игровой площадке, игровые часы запустились на 3 секунды позже. Еще через 4 секунды А1 забросил мяч в корзину одновременно с сигналом игровых часов об окончании игры.
- Интерпретация:** Если судьи согласны, что мяч заброшен в оставшиеся 7 секунд игрового времени, попадание должно засчитываться. Кроме

того, если судьи согласны, что игровые часы запустились на 3 секунды позже, игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды В из-за лицевой линии с 3 секундами, оставшимися на игровых часах.

СТ. 46 СТАРШИЙ СУДЬЯ: ОБЯЗАННОСТИ И ПРАВА**46-1 Определение. Процедура применения просмотра системы немедленного видеоповтора (IRS):**

1. Просмотр IRS должен быть осуществлен судьями.
2. В случае если решение судей подлежит просмотру с использованием IRS, то судьи должны продемонстрировать первоначальное решение на игровой площадке.
3. Перед просмотром IRS судьи могут собрать как можно больше информации от судей-секретарей и комиссара (если присутствует).
4. Старший судья принимает решение должен ли быть использован просмотр IRS. Если нет, то первоначальное решение судьи остается в силе.
5. После просмотра IRS первоначальное решение судьи(-ей) может быть исправлено только в том случае, если просмотр предоставляет ясное и убедительное наглядное доказательство для этого.
6. Если должен быть использован просмотр IRS, то он должен быть осуществлен не позднее чем до начала следующей четверти или овертайма или до подписания протокола старшим судьей, если иное не оговорено.
7. Судьи должны задержать обе команды на игровой площадке по окончании второй четверти в том случае, если просмотр IRS будет использоваться для определения того, произошли ли фол, нарушение выхода в аут игрока, выполнявшего бросок, нарушение времени для броска или нарушение правила 8 секунд до окончания игрового времени второй четверти либо должно ли игровое время быть добавлено на игровых часах.
8. Судьи должны задержать обе команды на игровой площадке каждый раз, когда просмотр IRS используется по окончании четвертой четверти и в каждом овертайме.
9. Просмотр IRS должен быть осуществлен как можно быстрее. Судьи могут увеличить продолжительность просмотра в случае возникновения технических проблем.
10. Если IRS неисправна и отсутствует утвержденное запасное оборудование, то она не может использоваться.
11. Во время просмотра IRS судьи должны обеспечить, чтобы никакие неправомочные лица не были допущены к монитору IRS.
12. После завершения просмотра IRS старший судья должен отчетливо продемонстрировать перед секретарским столом окончательное решение и при необходимости сообщить о нем **главным** тренерам обеих команд.

46-2 Пример: A1 выполняет удачный бросок с игры в тот момент, когда звучит сигнал игровых часов об окончании четверти или игры. **Судьи засчитывают** 2 или 3 очка. Судьи сомневаются, был ли мяч при броске A1 выпущен после окончания игрового времени.

Интерпретация: Если просмотр IRS подтверждает, что мяч был выпущен из рук после окончания игрового времени четверти или игры, то попадание отменяется. Если просмотр устанавливает, что мяч был выпущен из рук до окончания игрового времени четверти или игры, то старший судья подтверждает, что 2 или 3 очка засчитываются команде А.

46-3 Пример: Команда В ведет в счете 2 очка. Сигнал игровых часов об окончании четверти или игры звучит в тот момент, когда А1 выполняет удачный бросок с игры. **А1 засчитываются 2 очка.** Судьи сомневаются, должно ли быть засчитано 3 очка в результате броска А1.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время для определения того, должно ли быть засчитано 2 или 3 очка в результате удачного броска с игры.

46-4 Пример: А1 выполняет удачный 3-очковый бросок с игры, и практически в то же самое время звучит сигнал игровых часов об окончании четверти. Судьи сомневаются, коснулся ли А1 ограничивающей линии при выполнении броска.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован по окончании четверти для определения того, был ли мяч при удачном броске с игры выпущен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти. Кроме того, просмотр IRS также может быть использован для определения того, сколько времени должно быть **показано** на игровых часах в том случае, если произошло нарушение выхода в аут игрока, выполнявшего бросок.

46-5 Пример: С 1:37, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, звучит сигнал таймера для броска. В то же время, А1 забивает мяч с игры, и **А2 фолит на В2 под корзиной.** Судьи сомневаются, находился ли мяч все еще в руках А1, когда **прозвучал сигнал** таймера для броска.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован для определения того, был ли мяч при удачном броске с игры выпущен прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска.

В случае если просмотр IRS подтверждает, что мяч был выпущен из рук до того, как **прозвучал сигнал** таймера для броска, то попадание **должно** засчитываться, и **наказание за фол А2** должно быть проведено.

В случае если просмотр IRS подтверждает, что мяч был выпущен из рук после того, как **прозвучал сигнал** таймера для броска, то попадание не **должно** засчитываться, и фол А2 должен быть проигнорирован.

46-6 Пример: С 1:37, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, звучит сигнал таймера для броска. В то же время, А1 забивает мяч с игры, и **В1 фолит на А2 под корзиной.** Судьи сомневаются, находился ли мяч все еще в руках А1, когда **прозвучал сигнал** таймера для броска.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован для определения того, был ли мяч при удачном броске с игры выпущен прежде, чем прозвучал сигнал таймера для броска.

В случае если просмотр IRS подтверждает, что мяч был выпущен из рук до того, как **прозвучал сигнал** таймера для броска, то попадание **должно** засчитываться, и **наказание за фол В1** должно быть проведено.

В случае если просмотр IRS подтверждает, что мяч был выпущен из рук после того, как **прозвучал сигнал** таймера для броска, то попадание не **должно** засчитываться, и **фол В1** должен быть проигнорирован.

46-7 Пример: С 1:16, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, А1 выполняет попытку броска с игры. Судья фиксирует нарушение помехи попаданию. Судьи сомневаются, был ли мяч уже на нисходящей траектории своего полета к корзине.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован для определения того, была ли помеха попаданию или помеха мячу зафиксирована правильно.

В случае если просмотр IRS подтверждает, что мяч был на нисходящей траектории своего полета к корзине, то нарушение помехи попаданию должно остаться в силе.

В случае если просмотр IRS подтверждает, что мяч еще не был на нисходящей траектории своего полета к корзине, происходит ситуация спорного броска.

46-8 Пример: С 0:38, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, А1 выполняет попытку броска с игры. Мяч касается щита выше уровня кольца, и затем мяча касается В1. Судья решает, что касание В1 было правильным и, **следовательно, он** не фиксирует нарушение помехи попаданию.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован только тогда, когда судьи дают свисток.

46-9 Пример: С 0:40, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, А1 держит мяч в руках или мяч находится в его распоряжении для вбрасывания, когда В2 **контактирует** с А2 на игровой площадке. **В2 наказывается неспортивным фолом**. Судьи сомневаются, был ли мяч все еще в руках А1, когда **произошел** фол.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли фол быть ослаблен до персонального фола или усилен до дисквалифицирующего фола.

Если просмотр IRS подтверждает, что фол произошел до того, как мяч был выпущен, фол В2 должен остаться неспортивным.

Если просмотр IRS подтверждает, что фол (**баскетбольное действие**) произошел после того, как мяч был выпущен, **фол** В2 должен быть ослаблен до персонального фола.

46-10 Пример: **В1 наказывается неспортивным фолом за** удар локтем А1. Судьи сомневаются, ударил ли В1, размахивая локтем, А1.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли персональный, неспортивный или дисквалифицирующий фол рассматриваться как технический.

Если просмотр IRS подтверждает, что контакт не произошел, фол В1 должен быть ослаблен до технического.

46-11 Пример: **В1 наказывается персональным фолом**. Судьи сомневаются, был ли фол неспортивным.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли персональный фол быть усилен. Однако, если просмотр IRS подтверждает, что фол не произошел, данный персональный фол не может быть отменен.

- 46-12** **Пример:** А1 в быстром прорыве ведет мяч по направлению к корзине и нет защитников между ним и корзиной соперников. В1 рукой пытается дотянуться до мяча и контактирует с А1 сбоку. В1 наказывается неспортивным фолом. Судьи сомневаются, был ли фол правильно зафиксирован как неспортивный.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли неспортивный фол быть ослаблен до персонального или усилен до дисквалифицирующего. Однако, просмотр IRS подтверждает, что А1 был ответственен за контакт, ударив по руке В1. Неспортивный фол защитника В1 не может быть заменен на фол нападающего А1. Первоначальное решение судей должно остаться в силе.

- 46-13** **Пример:** В1 фолит на А1, ведущем мяч. Судьи сомневаются, должен ли фол быть усилен до неспортивного.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения, должен ли фол быть усилен до неспортивного. Однако, просмотр IRS подтверждает, что А1 был ответственен за контакт, столкнувшись с В1. Фол защитника В1 не может быть заменен на фол нападающего А1. Первоначальное решение судей должно остаться в силе.

- 46-14** **Пример:** А1 выполняет удачный бросок с игры, и практически в то же самое время звучит сигнал игровых часов об окончании четверти. Судьи сомневаются, произошло ли нарушение времени для броска.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован по окончании четверти для определения того, был ли мяч при удачном броске с игры выпущен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти. Кроме того, просмотр IRS также может использоваться для определения того, сколько времени должно быть показано на игровых часах в том случае, если произошло нарушение времени для броска.

- 46-15** **Пример:** А1 выполняет удачный бросок с игры, и практически в то же самое время звучит сигнал игровых часов об окончании четверти. Судьи сомневаются, совершила ли команда А нарушение правила 8 секунд.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован по окончании четверти для определения того, был ли мяч при удачном броске с игры выпущен прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов об окончании четверти. Просмотр IRS также может использоваться для определения того, сколько времени должно быть показано на игровых часах в том случае, если произошло нарушение правила 8 секунд.

- 46-16** **Пример:** Команда В ведет в счете 2 очка. Сигнал игровых часов об окончании четверти или игры звучит в тот момент, когда В1 фолит на А1, который ведет мяч. Это пятый фол команды В.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован по окончании четверти или каждого овертайма для определения того, произошел ли

фол до окончания игрового времени. Если да, A1 должен выполнить 2 штрафных броска. Игровые часы должны показывать оставшееся игровое время.

46-17 Пример: B1 фолит на A1 при его неудачном броске с игры. Практически в то же самое время звучит сигнал игровых часов об окончании четверти.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован по окончании четверти или каждого овертайма для определения того, произошел ли фол B1 прежде, чем прозвучал сигнал игровых часов.

Если просмотр IRS подтверждает, что фол произошел до окончания четверти, то игровые часы должны показывать оставшееся игровое время и штрафные броски должны быть проведены.

Если просмотр IRS подтверждает, что фол произошел после окончания четверти, то фол B1 должен быть проигнорирован и A1 не должны быть предоставлены штрафные броски, если только фол B1 не расценен как неспортивный или дисквалифицирующий и последует еще четверть или овертайм.

46-18 Пример: С 5:53, оставшимися на игровых часах в первой четверти, мяч катится по игровой площадке к боковой линии в тот момент, когда A1 и B1 пытаются установить контроль над ним. Мяч выходит в аут. Команде A предоставляется вбрасывание. Судьи сомневаются относительно того, кто из игроков заставил мяч выйти в аут.

Интерпретация: Судьи не могут использовать просмотр IRS в это время. Для определения игрока, который заставил мяч выйти в аут, просмотр может быть использован только когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме.

46-19 Пример: A1 выполняет удачный бросок с игры. A1 засчитывается 3 очка. Судьи сомневаются, был ли мяч при броске с игры выпущен из зоны 3-очковых попаданий с игры.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время в течение игры для определения того, 2 или 3 очка должно засчитываться в результате удачного броска с игры. Просмотр данной игровой ситуации должен быть проведен при первой возможности, когда игровые часы остановлены и мяч мертвый. А также:

1. Когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и в любом овертайме, просмотр IRS может быть использован, как только мяч вошел в корзину и игровые часы остановлены.

2. Запрос о тайм-ауте или замене может быть отменен, как только процедура просмотра IRS завершена и результат просмотра продемонстрирован.

46-20 Пример: B1 фолит на A1. A1 предоставляются 2 штрафных броска. Судьи сомневаются относительно правильности игрока, кто должен выполнять штрафные броски.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения правильности игрока, который должен выполнять штрафной(-ые) бросок(-ки), прежде чем мяч покинул руки

игрока, выполняющего штрафные броски при выполнении первого штрафного броска. Если просмотр IRS подтверждает, что не тот игрок выполнил штрафной(-ые) бросок(-ки), то происходит исправляемая ошибка, заключающаяся в разрешении выполнять штрафной бросок не тому игроку. Выполненный(-ые) штрафной(-ые) бросок(-ки) и право на владение мячом (если является частью наказания) должны быть отменены. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды соперников с продолжения линии штрафного броска в своей тыловой зоне.

46-21 Пример: A1 и B1 начинают бить друг друга кулаками, после чего другие игроки участвуют в драке. Спустя несколько минут судьи восстанавливают порядок на игровой площадке.

Интерпретация: Как только порядок восстановлен, судьи могут воспользоваться просмотром IRS в любое время игры для определения вовлеченности членов команды и сопровождающих членов делегации во время любого акта насилия. После сбора ясных и убедительных сведений о драке, старший судья должен отчетливо продемонстрировать перед секретарским столом окончательное решение и сообщить о нем обоим главным тренерам.

46-22 Пример: С 1:45, оставшимися на игровых часах в овертайме, A1, находящийся рядом с боковой линией, передает мяч A2. При передаче B1 выбивает мяч в аут. Судьи сомневаются, не находился ли A1 уже в ауте, когда передавал мяч A2.

Интерпретация: Просмотр IRS не может быть использован для определения того, вышел ли игрок или мяч в аут.

46-23 Пример: С 1:37, оставшимися на игровых часах в четвертой четверти, мяч выходит в аут. Команде A предоставляется вбрасывание. Команде A предоставляется тайм-аут. Судьи сомневаются относительно того, кто из игроков заставил мяч выйти в аут.

Интерпретация: Просмотр IRS может быть использован, когда игровые часы показывают 2:00 минуты или менее в последней четверти для определения игрока, который заставил мяч выйти в аут. Время тайм-аута продолжительностью в 1 минуту должен начаться только после того, как закончится просмотр IRS.

46-24 Определение. Перед игрой старший судья утверждает IRS и сообщает обоим главным тренерам о ее наличии. Только IRS, утвержденная старшим судьей, может быть использована для просмотра IRS.

46-25 Пример: A1 выполняет удачный бросок с игры в тот момент, когда звучит сигнал игровых часов об окончании игры. Утвержденная IRS на игровой площадке отсутствует, но менеджер команды B утверждает, что игра снималась на видеокамеру команды с хорошей позиции и предоставляет судьям видеозапись для просмотра.

Интерпретация: В просмотре должно быть отказано.

46-26 Определение. После некорректной работы игровых часов или таймера для броска, старший судья уполномочен использовать IRS для определения того, сколько времени должно быть выставлено на игровых часах или устройстве.

46-27 **Пример:** С 42.2 секунды, оставшимися на игровых часах во второй четверти, А1 ведет мяч по направлению к своей передовой зоне. В этот момент судьи обнаруживают, что игровые часы и таймер для броска выключились и ничего не показывают.

Интерпретация: Игра должна быть остановлена немедленно. Просмотр IRS может быть использован в любое время игры для определения того, сколько времени должно быть **показано** на обоих устройствах. Игра должна быть возобновлена вбрасыванием команды А с места, ближайшего к тому, где игра была остановлена.